

WYNIKI FINANSOWE CREEPY JAR S.A. H1 2025



Warszawa, 26.09.2025 r.





CREEPY JAR W H1 2025

PODSUMOWANIE WYNIKÓW H1 2025

Sprzedaż

14,0 mln
PLN

przychody ze sprzedaży

-5% wobec 14,8 mln PLN w H1 2024

842 tys.
kopii

łączna sprzedaż brutto

gry Green Hell na kluczowych platformach:
PC/Steam (703 tys.)
PlayStation i Xbox (139 tys.)

Wyniki finansowe

8,1 mln
PLN

EBITDA

+40% wobec 5,8 mln PLN w H1 2024

8,3 mln
PLN

zysk netto

+36% wobec 6,1 mln PLN H1 2024

Pozostałe

71,9 mln
PLN

krótkoterminowe aktywa
finansowe na 30.06.2025

wobec 76,6 na dzień 31.12.2024

6,9 mln
PLN

nakłady i koszty produkcji gier

wobec 6,4 mln PLN w H1 2024

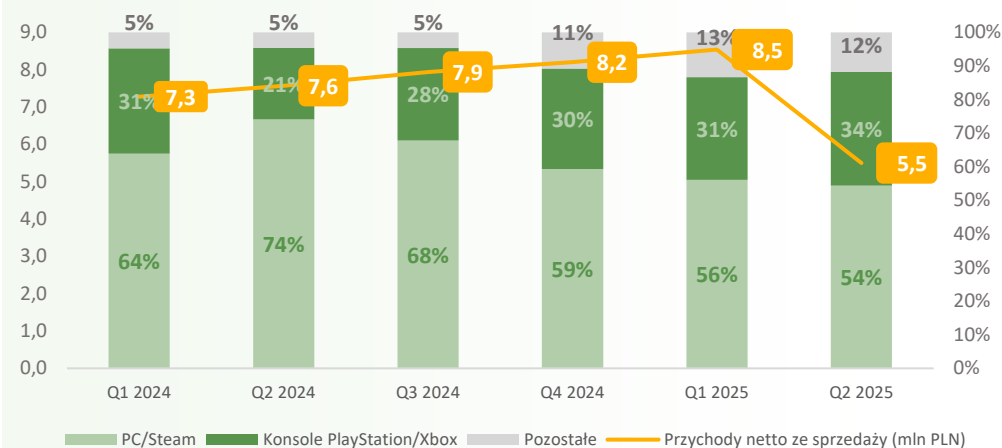
64 członków
zespołu



WYNIKI FINANSOWE H1 2025

(mln PLN)	H1 2025	H1 2024	r/r
Przychody netto ze sprzedaży	14,0	14,8	-5%
Koszty działalności operacyjnej	6,4	9,8	
Zysk (strata) ze sprzedaży	7,6	5,0	
Wynik pozostałej działalności operacyjnej	0,01	0,1	
Zysk (strata) z działalności operacyjnej (EBIT)	7,6	5,1	+48%
Wynik działalności finansowej	1,7	2,0	
Zysk (strata) brutto	9,3	7,1	
Podatek dochodowy	1,0	1,0	
Zysk (strata) netto	8,3	6,1	+36%
Amortyzacja	0,5	0,7	
EBITDA	8,1	5,8	+40%
Rentowność zysku operacyjnego (EBIT)	54%	35%	
Rentowność EBITDA	58%	39%	
Rentowność zysku netto	59%	41%	

- **Spadek przychodów ze sprzedaży o 5% r/r** jest konsekwencją niższej wartościowo sprzedaży Green Hell na platformie PC/Steam.
- W H1 2025 55% przychodów netto ze sprzedaży zostało wygenerowanych na platformie PC/Steam, sprzedaż na konsolach Sony PlayStation i Microsoft Xbox stanowiła 32% przychodów.
- **Koszty działalności operacyjnej obniżyły się o 34% r/r.** Największą pozycję kosztów stanowiły wynagrodzenia (blisko 2,6 mln PLN wobec 4,3 mln PLN rok wcześniej) oraz usługi obce (2,5 mln PLN wobec 3,5 mln PLN w H1 2024).
- W H1 2025 rozpoznano koszt wynagrodzeń w związku z realizacją Programu Motywacyjnego na lata 2023-2025 w wysokości 0,67 mln PLN;



ZDROWA STRUKTURA BILANSU

(mIn PLN)

	30.06.2025	31.12.2024	30.06.2024
Aktywa trwałe	37,0	29,9	25,0
Wartości niematerialne i prawne	0,0	0,2	0,4
Rzeczowe aktywa trwałe	2,6	2,8	2,6
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	34,4	26,8	22,0
Aktywa obrotowe	76,7	82,0	77,9
Należności krótkoterminowe	4,5	5,1	4,9
Inwestycje krótkoterminowe	71,9	76,6	72,7
<i>środki pieniężne i inne aktywa pieniężne</i>	34,6	27,6	58,9
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,3	0,3	0,3
AKTYWA RAZEM	113,7	111,9	102,9
Kapitał własny	108,4	107,3	97,1
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	5,3	4,6	5,8
Rezerwy na zobowiązania	0,7	0,2	0,6
Zobowiązania długoterminowe	0,5	0,7	0,6
Zobowiązania krótkoterminowe	4,1	3,7	4,6
PASYWA RAZEM	113,7	111,9	102,9

- **Aktywa trwałe zwiększyły się o 7,1 mln PLN**, co wynika głównie ze wzrostu nakładów na niezakończone prace rozwojowe związanych z produkcją StarRupture w kwocie 33,4 mln PLN, ujętych w innych długoterminowych rozliczeniach międzyokresowych.
- Na **inwestycje krótkoterminowe na dzień 30.06.2025 r.** składają się środki pieniężne w kasie i na rachunkach (18,6 mln PLN), lokaty bankowe (16 mln PLN) oraz obligacje (37,3 mln PLN);
- Na koniec okresu Spółka miała **ponad 95% udział kapitału własnego w sumie bilansowej**;



UTRZYMANA ZDOLNOŚĆ DO GENEROWANIA GOTÓWKI

(mln PLN)

	H1 2025	H1 2024
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	8,9	9,0
Zysk netto	8,3	6,1
Korekty	0,5	2,9
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	6,4	-0,2
Wpływy	50,9	29,8
Wydatki	44,5	30,0
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-8,2	-9,4
Wpływy	0,0	0,0
Wydatki	8,2	9,4
Przepływy pieniężne netto	7,1	-0,6
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	7,1	-0,8
Zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	0,0	0,0
Środki pieniężne na początek okresu	27,5	59,4
Środki pieniężne na koniec okresu	34,6	58,8

- **CF z działalności operacyjnej**, najważniejsze korekty w H1 2025:
 - zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych (-0,8 mln PLN),
 - niegotówkowe koszty związane z programem motywacyjnym na lata 2023-2025 (inne korekty w wysokości 0,7 mln PLN),
 - Zmiana stanu należności (0,6 mln PLN);
- **CF z działalności inwestycyjnej**
 - wpływy w wysokości 50,9 mln PLN wynikające z wykupu obligacji i otrzymanych odsetek,
 - wydatki inwestycyjne w wysokości 44,5 mln PLN przeznaczone na:
 - nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych w wysokości 6,8 mln PLN, z czego 6,7 mln PLN stanowiły nakłady na produkcję StarRupture,
 - nabycie krótkoterminowych papierów wartościowych (obligacji) za kwotę 37,7 mln PLN.
- **CF z działalności finansowej**
 - wydatki w kwocie 8,2 mln PLN, z czego blisko 8,0 mln PLN związane było z wypłatą dywidendy za rok 2024.



The background of the image is a dark, atmospheric scene from a video game. It features a large, dark, rocky cliff face on the left. In the center, a small, multi-story building with a flat roof sits on a narrow ledge of the cliff. To the right, another similar building is visible, partially obscured by the darkness. The foreground is filled with dense, brown, spiky vegetation that looks like alien plants. The overall lighting is dim, with a hazy, blueish-grey sky in the background. The title 'STARRUPTURE' is centered in the middle of the image in a white, stylized font. The letters are bold and have a slightly distressed or 'glitch' appearance. There are orange and blue lines and shapes around the text, suggesting a digital or technological theme. The word 'STAR' is in a standard sans-serif font, while 'RUPTURE' has a more complex, angular design. The 'R' and 'U' are particularly stylized, with sharp points and internal lines. The 'P' and 'T' also have unique, angular shapes. The 'E' is a simple, blocky letter. The overall aesthetic is sci-fi and post-apocalyptic.

STARRUPTURE



SINGLE-PLAYER PLAYTEST

IN NUMBERS



13 DAYS
OF PLAYTEST

OVER
158 000
PLAYERS

HAVE PLACED THEIR FOOT
ON THE ARCADIA-7
PLANET SURFACE



ON AVERAGE
YOU'VE SPENT AROUND
4.5 HOURS
ON THE ALIEN PLANET



4% WENT ON A REAL
SUMMER VACATION
AND **PLAYED FOR OVER**
20 HOURS!

WHOPPING
91%
POSITIVE REVIEWS
OF THE PLAYTEST



6701
ALL-TIME
PLAYERS PEAK

OVER
197 000
LIVESTREAMS HOURS
WATCHED

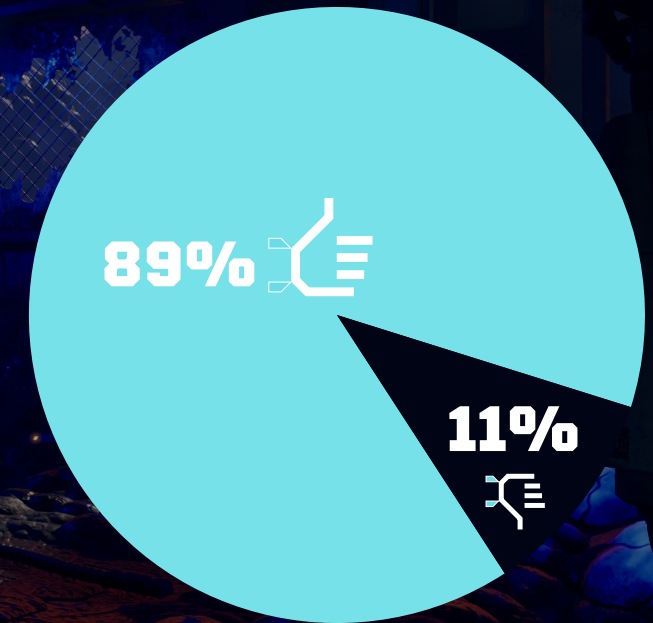
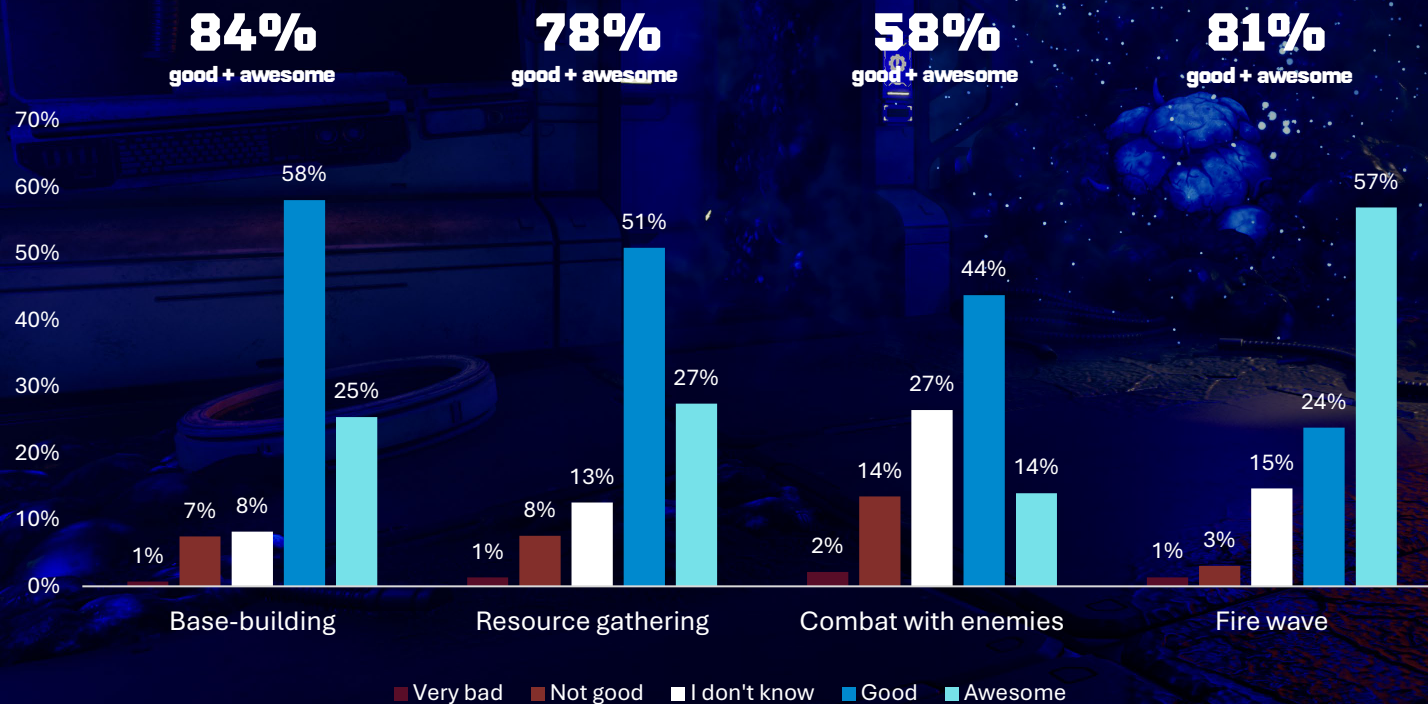


POTWIERDZONY POTENCJAŁ GRY

SINGLE-PLAYER PLAYTEST - PODSUMOWANIE ANKIET



Q: Co sądzisz o mechanikach w StarRupture?



Q: Gdybyś miał recenzować StarRupture na Steam, w obecnym stanie, jako grę we wczesnym dostępie, to dałbyś kciuk w górę czy w dół?



6 stycznia 2026

PC EARLY ACCESS

NA WYBÓR DATY PREMIERY EA WPŁYNĘŁY PRZED E WSZYSTKIM:

- ZNACZĄCE NATĘŻENIE PREMIER NA PRZELOMIE 3Q/4Q 2025
- CHĘĆ UNIKNIĘCIA WYPRZEDAŻY SEZONOWYCH

STARUPTURE

LEGEND

- A1 - CONTROL STATION
- A2 - MAIN ENTRANCE
- B1 - LABORATORY
- B2 - LAB STORAGE
- B3 - TESTING ROOM
- B4 - DISC STORAGE
- C1 - SANTOS PhD OFFICE
- C2 - Prof. JOHNSON OFFICE
- ☒ - STAIRCASE
- 📍 - YOU ARE HERE
- PATH BLOCKED
- ♂ ♀ - RESTROOMS

LEVEL 0

PRODUKCJA

- CO-OP
- WYDAJNOŚĆ
- PLAYTESTY CO-OP
- PIERWSZY, DUŻY DODATEK PO EA



DZIAŁANIA MARKETINGOWE

- **RELEASE TRAILER**
- **DEVELOPER UPDATES**
- **UDOSTĘPNIENIE CONTENT CREATOROM GRY PRZED EA**



Q&A

ZAŁĄCZNIKI



BILANS - AKTYWA

(w PLN)

AKTYWA	30.06.2025	31.12.2024	30.06.2024
I. Aktywa trwałe	36 968 471	29 888 240	24 987 828
1. Wartości niematerialne i prawne	0	195 930	425 600
1.1 koszty zakończonych prac rozwojowych	0	195 930	425 600
1.2 inne wartości niematerialne i prawne	0	0	0
1.3 zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0	0	0
2. Rzeczowe aktywa trwałe	2 579 749	2 849 972	2 601 948
2.1 środki trwałe	2 579 749	2 849 972	1 516
a) grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	0	0	0
b) budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	1 171 249	1 241 294	165 149
c) urządzenia techniczne i maszyny	137 697	160 986	156 012
d) środki transportu	1 219 959	1 386 976	1 123 798
e) inne środki trwałe	50 844	60 715	70 586
2.2 zaliczki na środki trwałe w budowie	0	0	1 086 403
3. Należności długoterminowe	2 993	2 993	2 962
3.1. Od pozostałych jednostek	2 993	2 993	2 962
4. Inwestycje długoterminowe	0	0	0
5. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	34 385 729	26 839 346	21 957 317
5.1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 021 157	142 942	1 189 349
5.2. Inne rozliczenia międzyokresowe	33 364 572	26 696 404	20 767 968
II. Aktywa obrotowe	76 710 091	82 027 371	77 919 190
1. Zapasy	0	0	2 720
2. Należności krótkoterminowe	4 517 561	5 094 344	4 889 103
2.1. Od jednostek powiązanych	0	0	0
2.2. Od pozostałych jednostek, w których emitent posiada zaangażowanie w kapitale	0	0	0
2.3. Od pozostałych jednostek	4 517 561	5 094 344	4 889 103
a) z tytułu dostaw i usług	2 764 117	3 944 705	3 067 455
- do 12 miesięcy	2 764 117	3 944 705	3 067 455
- powyżej 12 miesięcy	0	0	0
b) z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	1 390 218	1 082 678	1 425 509
c) inne	363 226	66 960	396 139
d) dochodzone na drodze sądowej	0	0	0
3. Inwestycje krótkoterminowe	71 898 091	76 590 754	72 713 065
3.1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	71 898 091	76 590 754	72 713 065
a) w jednostkach powiązanych	0	0	0
b) w pozostałych jednostkach	37 292 171	49 035 198	13 860 252
- inne papiery wartościowe	37 292 171	49 035 198	13 860 252
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0	0	0
c) środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	34 605 920	27 555 556	58 852 813
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	18 605 920	4 493 172	5 835 674
- inne środki pieniężne	16 000 000	23 062 384	53 017 140
- inne aktywa pieniężne	0	0	0
3.2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0	0	0
4. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	294 440	342 273	314 302
III. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0	0	0
IV. Udziały (akcje) własne	0	0	0
AKTYWA RAZEM	113 678 562	111 915 611	102 907 017



BILANS - PASYWA

(w PLN)

PASYWA	30.06.2025	31.12.2024	30.06.2024
I. Kapitał własny	108 367 950	107 324 432	97 089 713
1. Kapitał zakładowy	699 364	699 364	699 364
2. Kapitał zapasowy	6 182 573	6 182 573	6 182 573
3. Kapitał z aktualizacji wyceny	0	0	0
4. Pozostałe kapitały rezerwowe	93 159 096	84 547 011	84 084 301
4.1 Tworzone zgodnie z statutem spółki	65 425 029	57 481 313	57 481 313
4.2 Tworzone z związku płatnościami w formie akcji	27 734 067	27 065 698	26 602 987
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych	0	0	0
6. Zysk (strata) netto	8 326 917	15 895 484	6 123 475
7. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0	0	0
II. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	5 310 612	4 591 179	5 817 304
1. Rezerwy na zobowiązania	668 001	173 380	589 381
1.1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	80 064	93 009	134 682
1.2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	57 937	21 272	53 700
a) długoterminowa	0	0	0
b) krótkoterminowa	57 937	21 272	53 700
1.3. Pozostałe rezerwy	530 000	59 100	401 000
a) długoterminowe	0	0	0
b) krótkoterminowe	530 000	59 100	401 000
2. Zobowiązania długoterminowe	501 014	723 594	627 694
2.1. Wobec jednostek powiązanych	0	0	0
2.2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0	0	0
2.3. Wobec pozostałych jednostek	501 014	723 594	627 694
a) kredyty i pożyczki	0	0	0
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0	0	0
c) inne zobowiązania finansowe	501 014	723 594	627 694
d) zobowiązania wekslowe	0	0	0
e) inne	0	0	0
3. Zobowiązania krótkoterminowe	4 141 598	3 694 205	4 600 229
3.1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0	0	0
3.2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0	0	0
3.3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	4 141 598	3 694 205	4 600 229
a) kredyty i pożyczki	0	0	0
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0	0	0
c) inne zobowiązania finansowe	435 845	417 609	325 663
d) z tytułu dostaw i usług	1 703 693	1 593 565	1 379 560
- do 12 miesięcy	1 703 693	1 593 565	1 379 560
- powyżej 12 miesięcy	0	0	0
e) zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	0	0	0
f) zobowiązania wekslowe	0	0	0
g) z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	1 739 983	505 742	1 789 011
h) z tytułu wynagrodzeń	262 077	1 177 008	1 105 958
i) inne	0	280	38
3.4. Fundusze specjalne	0	0	0
4. Rozliczenia międzyokresowe	0	0	0
4.1. Ujemna wartość firmy	0	0	0
4.2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0	0	0
a) długoterminowe	0	0	0
b) krótkoterminowe	0	0	0
PASYWA RAZEM	113 678 562	111 915 611	102 907 017



RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT

(w PLN)

	01.01.2025 - 30.06.2025	01.01.2024 - 30.06.2024
I. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	14 040 012	14 846 221
- od jednostek powiązanych	0	0
1. Przychody netto ze sprzedaży produktów	14 040 012	14 846 221
2. Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	0	0
3. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0	0
4. Przychody netto ze sprzedaży towarów	0	0
II. Koszty działalności operacyjnej	6 437 871	9 828 536
1. Amortyzacja	518 812	696 517
2. Zużycie materiałów i energii	93 578	183 627
3. Usługi obce	2 536 249	3 529 083
4. Podatki i opłaty, w tym:	41 718	55 792
- podatek akcyzowy	0	0
5. Wynagrodzenia	2 603 097	4 259 890
6. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	130 354	146 243
- emerytalne	60 224	66 874
7. Pozostałe koszty rodzajowe	514 062	957 384
8. Wartość sprzedanych towarów	0	0
III. Zysk (strata) ze sprzedaży (I-II)	7 602 141	5 017 685
IV. Pozostałe przychody operacyjne	213 388	369 196
1. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	4 065	0
2. Dotacje	0	0
3. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	0
4. Inne przychody operacyjne	209 323	369 196
V. Pozostałe koszty operacyjne	206 578	257 606
1. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0	17 230
2. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	0
3. Inne koszty operacyjne	206 578	240 377
VI. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (III+IV-V)	7 608 950	5 129 275
VII. Przychody finansowe	2 094 106	2 013 222
1. Dywidendy i udziały w zyskach	0	0
2. Odsetki, w tym:	2 094 106	1 962 207
- od jednostek powiązanych	0	0
3. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0	0
4. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0	0
5. Inne	0	51 015
VIII. Koszty finansowe	369 838	31 820
1. Odsetki, w tym:	40 726	31 820
- dla jednostek powiązanych	0	0
2. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0	0
- w jednostkach powiązanych	0	0
3. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0	0
4. Inne	329 112	0
IX. Zysk (strata) brutto (VI+VII-VIII)	9 333 218	7 110 676
X. Podatek dochodowy	1 006 301	987 201
1. Część bieżąca	1 897 461	2 034 449
2. Część odroczone	-891 160	-1 047 248
XI. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0	0
XII. Zysk (strata) netto (IX-X-XI)	8 326 917	6 123 475



RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH

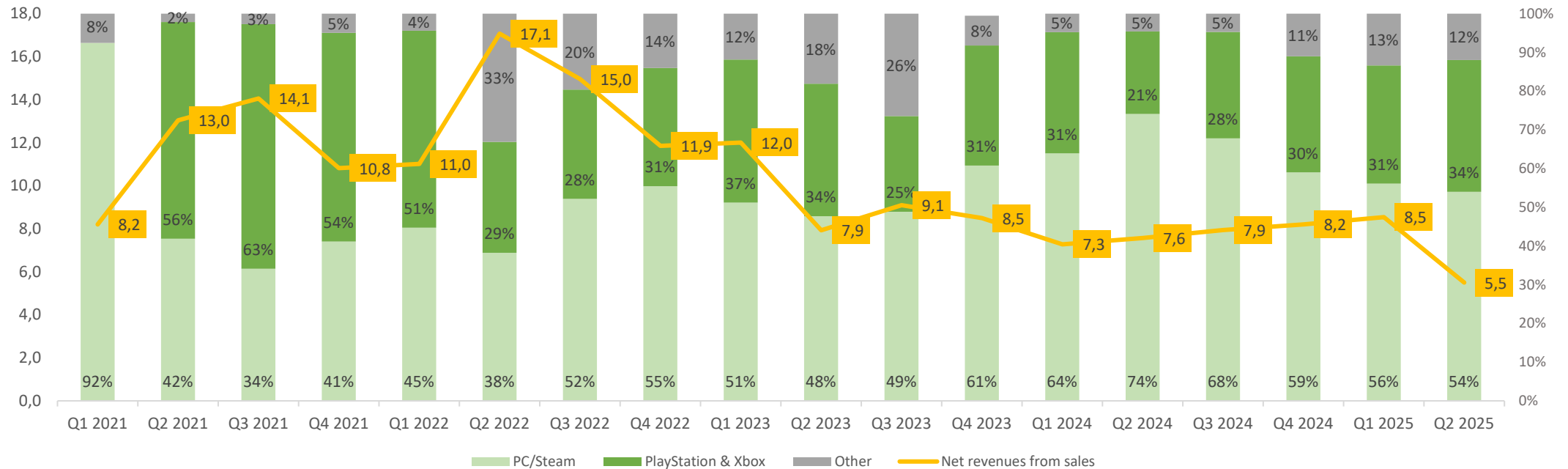
(w PLN)

	01.01.2025 - 30.06.2025	01.01.2024 - 30.06.2024
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
I. Zysk / Strata netto	8 326 917	6 123 475
II. Korekty razem	546 535	2 894 981
1. Amortyzacja	518 812	696 517
2. (Zyski) straty z tytułu różnic kursowych	2 830	-6 198
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	-1 341 918	-369 896
4. (Zysk) strata z działalności inwestycyjnej	-4 065	17 230
5. Zmiana stanu rezerw	494 620	359 754
6. Zmiana stanu zapasów	0	-2 720
7. Zmiana stanu należności	576 783	534
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	429 157	756 061
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-798 054	-1 001 408
10. Inne korekty	668 369	2 445 107
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+II)	8 873 452	9 018 456
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
I. Wpływy	50 920 945	29 795 070
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	4 065	0
2. Z aktywów finansowych, w tym:	50 916 880	29 795 070
a) w pozostałych jednostkach	50 916 880	29 795 070
- zbycie aktywów finansowych	50 000 000	29 500 000
- odsetki	916 880	295 070
II. Wydatki	44 482 016	30 032 013
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	6 753 156	6 441 196
2. Na aktywa finansowe, w tym:	37 728 860	23 590 818
a) w pozostałych jednostkach	37 728 860	23 590 818
- nabycie aktywów finansowych	37 728 860	23 590 818
3. Inne wydatki inwestycyjne	0	0
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	6 438 929	-236 943
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
I. Wpływy	0	0
1. Wpływy netto z emisji akcji i in. instr. kapit. oraz dopł. do kapitału	0	0
II. Wydatki	8 196 803	9 387 682
1. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	7 951 769	9 168 662
2. Płatności zobowiązań z tytułu umowy leasingu	204 344	187 200
3. Odsetki	40 690	31 820
4. Inne wydatki finansowe	0	0
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-8 196 803	-9 387 682
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III+B.III+C.III)	7 115 578	-606 170
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	7 050 364	-777 608
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	2 830	-6 198
F. Środki pieniężne na początek okresu	27 492 989	59 440 238
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+D), w tym:	34 608 567	58 834 069
- o ograniczonej możliwości dysponowania	0	0



SPRZEDAŻ W PODZIALE NA PLATFORMY

(w mln PLN)



STRATEGIA

Budowa portfolio wysokiej jakości gier komputerowych w oparciu o własne IP

WIODĄCY DEVELOPER W SEGMENTIE SURVIVAL SIMULATION I BASE BUILDING

Wysoka jakość gry Green Hell i bardzo dobre wyniki sprzedaży.

SAMODZIELNE FINANSOWANIE PRODUKCJI

Wysoki stan środków pieniężnych pozwalający na samodzielne finansowanie produkcji przyszłych projektów i wspieranie aktualnych tytułów.

ROZSZERZENIE PORTFOLIO PRODUKCYJNEGO

Cykliczna produkcja nowych gier Premium Indie zapewniająca ciągłość operacyjną oraz stabilny poziom przychodów.

DOŚWIADCZONY ZESPÓŁ TWÓRCÓW GIER

Wzmacnianie zespołu produkcyjnego o specjalistów z wieloletnim doświadczeniem – możliwość pracy nad rozwojem dwóch tytułów jednocześnie.



MODEL BIZNESOWY

Założenia

1

MOCNE IP

- Produkcja wysokiej jakości gier komputerowych w oparciu o własne IP.
- Wykorzystanie potencjału zbudowanej bazy graczy do promocji przyszłych tytułów.

2

DŁUGI CYKL ŻYCIA GIER

- Rozwój gier poprzez aktualizacje zawierające dodatki rozszerzające zawartość gry.
- Zapewnienie długotrwałego wsparcia gier we współpracy ze społecznością graczy.

3

OBECNOŚĆ NA KLUCZOWYCH PLATFORMACH

- Dostępność gier na najważniejszych platformach – PC oraz konsolach PlayStation, Xbox, Nintendo oraz platformach VR.
- Dążenie do zapewnienia dostępności gier na nowych platformach, w tym konsolach kolejnej generacji.



NOTA PRAWNA

Prezentacja p.t. Wyniki finansowe Creepy Jar S.A. H1 2025 („Prezentacja”) została sporządzona przez spółkę pod firmą Creepy Jar S.A. („Spółka”) wyłącznie w celu informacyjnym na potrzeby klientów, inwestorów oraz analityków rynku. Informacje zawarte w Prezentacji w każdym wypadku mogą podlegać zmianom. Prezentacja w żadnym przypadku nie może być traktowana jako porada inwestycyjna, rekomendacja nabycia papierów wartościowych, oferta, zaproszenie czy zachęta do złożenia oferty nabycia, dokonania inwestycji lub przeprowadzenia transakcji dotyczących takich papierów wartościowych, w szczególności dotyczących papierów wartościowych Spółki. Informacje zawarte w Prezentacji pochodzą z ogólnie dostępnych i zdaniem Spółki wiarygodnych źródeł. Spółka nie może jednak zagwarantować ich prawdziwości ani zupełności. Pomimo, że podczas przygotowania Prezentacji Spółka dołożyła należytej staranności, Prezentacja może zawierać niejasności lub błędy.

Prezentacja obejmuje stwierdzenia dotyczące przyszłości, przyszłych planów, perspektyw oraz strategii lub zamierzonych działań. Powyższe twierdzenia nie mogą być traktowane jako zapewnienia Spółki co do spodziewanych wyników Spółki albowiem zostały one przyjęte na podstawie oczekiwań, projekcji oraz spodziewanych danych przyszłych. Wszelkie stwierdzenia dotyczące przyszłości wiążą się z nieznanym ryzykiem, niepewnością oraz innymi istotnymi czynnikami, w wyniku których faktyczne wyniki lub osiągnięcia Spółki mogą istotnie różnić się od tych zawartych w Prezentacji lub z nich wynikających. Wspomniane stwierdzenia dotyczące przyszłości są aktualne wyłącznie na dzień Prezentacji. Spółka oświadcza, że nie ponosi żadnej odpowiedzialności w zakresie ani nie zobowiązuje się do rozpowszechniania jakichkolwiek aktualizacji lub zmian którejkolwiek ze stwierdzeń dotyczących przyszłości zawartych w Prezentacji w celu odzwierciedlenia związanych z nimi oczekiwań lub jakiegokolwiek zmiany zdarzeń, warunków lub okoliczności, na podstawie których stwierdzenia takie zostały opracowane. Spółka zaznacza, że stwierdzenia dotyczące przyszłości nie stanowią gwarancji przyszłych wyników. Spółka nie podejmuje żadnego zobowiązania do zbadania ani potwierdzenia, ani do publicznego ogłoszenia jakichkolwiek zmian w zakresie stwierdzeń dotyczących przyszłości w celu odzwierciedlenia zdarzeń lub okoliczności, które wystąpiły po dacie Prezentacji.

W żadnym wypadku nie należy uznawać informacji znajdujących się w Prezentacji za wyraźne lub dorozumiane oświadczenie czy zapewnienie jakiegokolwiek rodzaju składane przez Spółkę lub osoby działające w jej imieniu. Spółka, jak również osoby działające w jej imieniu nie ponoszą pod żadnym względem odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody, jakie mogą powstać, niezależnie od przyczyny, w związku z wykorzystaniem Prezentacji lub jakichkolwiek informacji w niej zawartych, ani za szkody, które mogą powstać w inny sposób w związku z informacjami stanowiącymi część Prezentacji. Ryzyko związane z użytkowaniem i wykorzystaniem informacji zawartych w Prezentacji ponosi odbiorca Prezentacji, w szczególności osoba wykorzystująca lub użytkująca informacje zawarte w Prezentacji.

Wszelkie prawa do całej Prezentacji są zastrzeżone na rzecz Creepy Jar S.A. Materiały zamieszczone w Prezentacji (w tym informacje, teksty, zdjęcia, materiały graficzne) są chronione przepisami prawa, w szczególności ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Pobieranie oraz drukowanie całych stron lub fragmentów Prezentacji jest dozwolone wyłącznie dla osobistego użytku, pod warunkiem nienaruszania praw autorskich oraz praw z rejestracji znaków towarowych. Bez uprzedniej pisemnej zgody Creepy Jar S.A. żadna część Prezentacji nie może być w celach komercyjnych kopiowana w całości lub części, transmitowana elektronicznie lub w inny sposób modyfikowana, linkowana lub wykorzystana.

Prezentacja nie jest przeznaczona do publikowania lub rozpowszechniania w państwach, w których taka publikacja bądź rozpowszechnianie mogą być niedozwolone zgodnie z obowiązującymi w tych państwach przepisami prawa.





www.creepyjar.com
ir@creepyjar.com