

RAPORT KWARTALNY

Creepy Jar S.A.

za III kwartał 2022 r.



Warszawa, 24 listopada 2022 r.

PODSUMOWANIE Q3 2022

Sprzedaż

15,0 mln
PLN

przychody ze sprzedaży

+6% wobec 14,1 mln PLN w Q3 2021

319 tys.
kopii

łączna sprzedaż brutto Green Hell

na platformach PC/Steam (250 tys.),
Sony PlayStation i Microsoft Xbox (69 tys.) w Q3 2022

Premiera



Animal Husbandry
PC

premiera 01.08.2022 r.

Wyniki finansowe

10,4 mln
PLN

EBITDA

+3% wobec 10,1 mln PLN w Q3 2021

10,8 mln
PLN

zysk netto

+19% wobec 9,1 mln PLN w Q3 2021

72%

rentowność zysku netto

+7 p.p. wobec 65% w Q3 2021

Produkcja

1,6 mln
PLN

nakłady i koszty produkcji gier

1,2 mln
PLN

nakłady na produkcję Chimery w Q3 2022

5,8 mln PLN - łączne nakłady na produkcję
Chimery do dnia 30.09.2022 r.



WYBRANE DANE FINANSOWE

Bilans	tys. PLN		tys. EUR	
	30.09.2022	31.12.2021	30.09.2022	31.12.2021
Aktywa trwałe	13 581	5 377	2 789	1 169
Aktywa obrotowe	86 590	68 992	17 781	15 000
Kapitał własny	91 150	71 048	18 717	15 447
Rezerwy na zobowiązania	1 947	593	400	129
Zobowiązania długoterminowe	106	228	22	50
Zobowiązania krótkoterminowe	6 967	2 500	1 431	544
Rozliczenia międzyokresowe	0	0	0	0

Wartość księgowa (PLN)	91 150 111	71 048 361	18 717 424	15 447 311
Liczba akcji zwykłych (szt.)	679 436	679 436	679 436	679 436
Wartość księgowa na jedną akcję (PLN)	134,16	104,57	27,55	22,74
Rozwodniona liczba akcji zwykłych (szt.)	699 364	698 203	699 364	698 203
Rozwodniona wartość księgowa na jedną akcję (PLN)	130,33	101,76	26,76	22,12

Rachunek zysków i strat	tys. PLN		tys. EUR	
	01.01.2022 -30.09.2022	01.01.2021 -30.09.2021	01.01.2022 -30.09.2022	01.01.2021 -30.09.2021
Przychody netto ze sprzedaży	43 047	35 307	9 182	7 745
Koszty działalności operacyjnej	13 713	12 048	2 925	2 643
Zysk (strata) ze sprzedaży	29 334	23 259	6 257	5 102
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	29 172	23 267	6 223	5 104
Zysk (strata) brutto	31 795	24 078	6 782	5 282
Zysk (strata) netto	29 350	21 139	6 261	4 637

Rachunek przepływów pieniężnych	tys. PLN		tys. EUR	
	01.01.2022 -30.09.2022	01.01.2021 -30.09.2021	01.01.2022 -30.09.2022	01.01.2021 -30.09.2021
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	36 992	24 534	7 891	5 382
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-19 936	-2 565	-4 253	-563
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-14 741	-111	-3 144	-24
Środki pieniężne na początek okresu	59 736	27 993	12 742	6 141
Środki pieniężne na koniec okresu	62 051	49 852	13 236	10 936

Podstawowe pozycje sprawozdania finansowego przeliczono na EUR według kursów średnich, ustalonych przez Narodowy Bank Polski zgodnie z przedstawioną poniżej zasadą:

- Bilans według kursu obowiązującego na ostatni dzień odpowiedniego okresu:
 - Kurs na dzień 30 września 2022 r. - 4,8698
 - Kurs na dzień 31 grudnia 2021 r. - 4,5994
- Rachunek zysków i strat oraz rachunek przepływów pieniężnych według kursów średnich w odpowiednim okresie, obliczonych jako średnia arytmetyczna kursów obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie:
 - Średni kurs za 3 kwartały 2022 r. - 4,6880
 - Średni kurs za 3 kwartały 2021 r. - 4,5585

SPIS TREŚCI

WYBRANE DANE FINANSOWE	3
SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE ZA III KWARTAŁ 2022 ROKU	5
BILANS	5
RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT (WARIANT PORÓWNAWCZY)	7
ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITAŁE WŁASNYM	8
RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	9
INFORMACJA DODATKOWA DO SKRÓCONEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ZA III KWARTAŁ 2022 ROKU	10
INFORMACJA OGÓLNA O CREEPY JAR	10
INFORMACJE O PODSTAWOWYCH PRODUKTACH SPÓŁKI	11
GREEN HELL	11
CHIMERA	12
MODEL BIZNESOWY	13
PODSTAWOWE ZAŁOŻENIA STRATEGII SPÓŁKI	14
INFORMACJA DOTYCZĄCA SKŁADU OSOBOWEGO ZARZĄDU ORAZ RADY NADZORCZEJ SPÓŁKI	15
INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZENIU RAPORTU	15
INFORMACJE O ZMIANACH POLITYKI RACHUNKOWOŚCI W BIEŻĄCYM ROKU OBROTOWYM ORAZ ICH WPŁYWIE NA WYNIK FINANSOWY I KAPITAŁY WŁASNE	22
KWOTA I RODZAJ POZYCJI WPŁYWAJĄCYCH NA AKTYWA, ZOBOWIĄZANIA, KAPITAŁ WŁASNY, WYNIK NETTO LUB PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE, KTÓRE SĄ NIETYPOWE ZE WZGLĘDU NA ICH RODZAJ, WARTOŚĆ LUB CZĘSTOTLIWOŚĆ	22
OBJAŚNIENIA DOTYCZĄCE SEZONOWOŚCI LUB CYKLICZNOŚCI DZIAŁALNOŚCI EMITENTA W PREZENTOWANYM OKRESIE	22
INFORMACJE O ODPISACH AKTUALIZUJĄCYCH WARTOŚĆ ZAPASÓW DO WARTOŚCI NETTO MOŻLIWEJ DO UZYSKANIA I ODWRÓCENIU ODPISÓW Z TEGO TYTUŁU ..	22
INFORMACJE O ODPISACH AKTUALIZUJĄCYCH Z TYTUŁU UTRATY WARTOŚCI AKTYWÓW FINANSOWYCH, RZECZOWYCH AKTYWÓW TRWAŁYCH, WARTOŚCI NIEMATERIALNYCH I PRAWNYCH LUB INNYCH AKTYWÓW ORAZ ODWRÓCENIU TAKICH ODPISÓW	22
INFORMACJE O UTWORZENIU, ZWIĘKSZENIU, WYKORZYSTANIU I ROZWIĄZANIU REZERW	23
INFORMACJE O REZERWACH I AKTYWACH Z TYTUŁU ODROZONEGO PODATKU DOCHODOWEGO	23
INFORMACJE O ISTOTNYCH TRANSAKCIACH NABYCIA I SPRZEDAŻY RZECZOWYCH AKTYWÓW TRWAŁYCH	23
INFORMACJE O ISTOTNYM ZOBOWIĄZANIU Z TYTUŁU DOKONANIA ZAKUPU RZECZOWYCH AKTYWÓW TRWAŁYCH	23
INFORMACJE O ISTOTNYCH ROZLICZENIACH Z TYTUŁU SPRAW SĄDOWYCH	24
WSKAZANIE KOREKT BŁĘDÓW POPRZEDNIH OKRESÓW	24
INFORMACJE O ZMIANACH SYTUACJI GOSPODARCZEJ I WARUNKÓW PROWADZENIA DZIAŁALNOŚCI, KTÓRE MAJĄ ISTOTNY WPŁYW NA WARTOŚĆ GODZIWA AKTYWÓW FINANSOWYCH I ZOBOWIĄZAŃ FINANSOWYCH JEDNOSTKI NIEZALEŻNIE OD TEGO, CZY TE AKTYWA I ZOBOWIĄZANIA SĄ UJĘTE W WARTOŚCI GODZIWEJ CZY W SKORYGOWANEJ CENIE NABYCIA (KOSZCIE ZAMORTYZOWANYM)	24
INFORMACJE O NIESPŁACENIU KREDYTU LUB POŻYCZKI LUB NARUSZENIU ISTOTNYCH POSTANOWIEŃ UMOWY KREDYTU LUB POŻYCZKI, W ODNIESIENIU DO KTÓRYCH NIE PODJĘTO ŻADNYCH DZIAŁAŃ NAPRAWCZYCH DO KOŃCA OKRESU SPRAWOZDAWCZEGO	24
INFORMACJE O ZAWARCIU PRZEZ EMITENTA JEDNEJ LUB WIELU TRANSAKCJI Z PODMIOTAMI POWIĄZANYMI, JEŻELI ZOSTAŁY ZAWARTE NA WARUNKACH INNYCH NIŻ RYNKOWE	24
INFORMACJE O ZMIANIE SPOSOBU (METODY) USTALANIA WYCENY INSTRUMENTÓW FINANSOWYCH WYCENIANYCH W WARTOŚCI GODZIWEJ	24
INFORMACJE DOTYCZĄCE ZMIANY W KLASYFIKACJI AKTYWÓW FINANSOWYCH W WYNIKU ZMIANY CELU LUB WYKORZYSTANIA TYCH AKTYWÓW	24
INFORMACJE DOTYCZĄCE EMISJI, WYKUPU I SPŁATY PAPIERÓW WARTOŚCIOWYCH	24
INFORMACJE DOTYCZĄCE WYPŁACONEJ (ZADEKLAROWANEJ) DYWIDENDY	25
ZDARZENIA, KTÓRE WYSTĄPIŁY PO DNIU, NA KTÓRY SPORZĄDZONO KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE, NIEUJĘTE W TYM SPRAWOZDANIU, KTÓRE MOGĄ W ZNAČĄCY SPOŚÓB WPŁYNAĆ NA PRZYSZŁE WYNIKI FINANSOWE EMITENTA	25
INFORMACJE DOTYCZĄCE ZMIAN ZOBOWIĄZAŃ WARUNKOWYCH LUB AKTYWÓW WARUNKOWYCH, KTÓRE NASTĄPIŁY OD CZASU ZAKOŃCZENIA OSTATNIEGO ROKU OBROTOWEGO	25
INNE INFORMACJE, KTÓRE MOGĄ W ISTOTNY SPOŚÓB WPŁYNAĆ NA OCENĘ SYTUACJI MAJĄTKOWEJ, FINANSOWEJ I WYNIKU FINANSOWEGO EMITENTA	25
POZOSTAŁE INFORMACJE	28
ISTOTNE DOKONANIA LUB NIEPOWODZENIA EMITENTA W OKRESIE III KWARTAŁU 2022 R.	28
CZYNNIKI I ZDARZENIA, W TYM O NIETYPOWYM CHARAKTERZE, MAJĄCE ISTOTNY WPŁYW NA SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE	31
OPIS ZMIAN ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA	31
STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA WCZEŚNIEJ PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK, W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM W STOSUNKU DO WYNIKÓW PROGNOZOWANYCH	32
STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU KWARTALNEGO	32
ZESTAWIENIE STANU POSIADANIA AKCJI EMITENTA LUB UPRAWNIEŃ DO NICH PRZEZ OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA NA DZIEŃ PRZEKAZANIA RAPORTU KWARTALNEGO	32
WSKAZANIE ISTOTNYCH POSTĘPOWAŃ TOCZĄCYCH SIĘ PRZED SĄDEM, ORGANEM WŁAŚCIWYM DLA POSTĘPOWANIA ARBITRAŻOWEGO LUB ORGANEM ADMINISTRACJI PUBLICZNEJ, DOTYCZĄCYCH ZOBOWIĄZAŃ ORAZ WIERZYTELNOŚCI EMITENTA	32
INFORMACJE O ZAWARCIU PRZEZ EMITENTA JEDNEJ LUB WIELU TRANSAKCJI Z PODMIOTAMI POWIĄZANYMI, JEŻELI ZOSTAŁY ZAWARTE NA WARUNKACH INNYCH NIŻ RYNKOWE	33
INFORMACJE O UDZIELENIU PRZEZ EMITENTA LUB PORĘCZENIU KREDYTU LUB POŻYCZKI LUB UDZIELENIU GWARANCJI	33
INFORMACJE, KTÓRE ZDANIEM EMITENTA SĄ ISTOTNE DLA OCENY JEGO SYTUACJI KADROWEJ, MAJĄTKOWEJ, FINANSOWEJ, WYNIKU FINANSOWEGO I ICH ZMIAN, ORAZ INFORMACJE, KTÓRE SĄ ISTOTNE DLA OCENY MOŻLIWOŚCI REALIZACJI ZOBOWIĄZAŃ PRZEZ EMITENTA	33
WSKAZANIE CZYNNIKÓW, KTÓRE W OCENIE EMITENTA BĘDĄ MIAŁY WPŁYW NA OSIĄGNIĘTE PRZEZ NIEGO WYNIKI W PERSPEKTYWIE CO NAJMNIEJ KOLEJNEGO KWARTAŁU	33

SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE ZA III KWARTAŁ 2022 ROKU

BILANS

(w PLN)

AKTYWA	30.09.2022	30.06.2022	31.12.2021	30.09.2021
I. Aktywa trwałe	13 581 033	10 165 552	5 377 436	7 216 298
1. Wartości niematerialne i prawne	2 255 078	1 994 975	877 422	967 270
1.1 koszty zakończonych prac rozwojowych	1 798 803	1 994 975	876 334	962 918
1.2 inne wartości niematerialne i prawne	0	0	1 088	4 352
1.3 zaliczki na wartości niematerialne i prawne	456 276	0	0	0
2. Rzeczowe aktywa trwałe	694 857	694 816	716 598	748 507
2.1 środki trwałe	694 857	694 816	716 598	748 507
a) grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	0	0	0	0
b) budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	195 046	201 831	158 486	170 353
c) urządzenia techniczne i maszyny	163 471	169 435	147 659	122 279
d) środki transportu	280 099	323 550	410 454	453 906
e) inne środki trwałe	56 241	0	0	1 969
2.2 zaliczki na środki trwałe w budowie	0	0	0	0
3. Należności długoterminowe	2 904	2 904	2 904	0
3.1. Od pozostałych jednostek	2 904	2 904	2 904	0
4. Inwestycje długoterminowe	0	0	0	0
5. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	10 628 193	7 472 856	3 780 512	5 500 521
5.1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	4 849 784	2 874 317	132 573	3 007 791
5.2. Inne rozliczenia międzyokresowe	5 778 409	4 598 539	3 647 939	2 492 730
II. Aktywa obrotowe	86 589 536	74 528 235	68 992 052	59 366 122
1. Zapasy	1 301	0	0	0
2. Należności krótkoterminowe	8 454 787	13 156 950	8 835 797	9 312 351
2.1. Od jednostek powiązanych	0	0	0	0
2.2. Od pozostałych jednostek, w których emitent posiada zaangażowanie w kapitale	0	0	0	0
2.3. Od pozostałych jednostek	8 454 787	13 156 950	8 835 797	9 312 351
a) z tytułu dostaw i usług	6 940 407	12 090 778	5 937 361	7 862 600
- do 12 miesięcy	6 940 407	12 090 778	5 937 361	7 862 600
- powyżej 12 miesięcy	0	0	0	0
b) z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	84 488	21 836	2 633 423	331 354
c) inne	1 429 893	1 044 337	265 013	1 118 397
d) dochodzone na drodze sądowej	0	0	0	0
3. Inwestycje krótkoterminowe	77 977 552	61 152 655	59 940 310	49 875 518
3.1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	77 977 552	61 152 655	59 940 310	49 875 518
a) w jednostkach powiązanych	0	0	0	0
b) w pozostałych jednostkach	15 861 659	7 912 614	233 327	0
c) środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	62 115 893	53 240 042	59 706 984	49 875 518
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	5 657 060	7 907 313	6 706 984	49 875 518
- inne środki pieniężne	56 458 832	45 332 729	53 000 000	0
- inne aktywa pieniężne	0	0	0	0
3.2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0	0	0	0
4. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	155 896	218 629	215 944	178 254
III. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0	0	0	0
IV. Udziały (akcje) własne	0	0	0	0
AKTYWA RAZEM	100 170 569	84 693 787	74 369 489	66 582 420

(w PLN)

PASYWA	30.09.2022	30.06.2022	31.12.2021	30.09.2021
I. Kapitał własny	91 150 111	78 310 646	71 048 361	61 522 567
1. Kapitał zakładowy	679 436	679 436	679 436	679 436
2. Kapitał zapasowy	3 428 081	3 428 081	3 501 831	3 501 831
3. Kapitał z aktualizacji wyceny	0	0	0	0
4. Pozostałe kapitały rezerwowe	57 692 155	55 612 625	37 630 894	36 069 337
4.1 Tworzone zgodnie z statutem spółki	39 837 808	39 837 808	25 135 731	25 135 731
4.2 Tworzone z związku płatnościami w formie akcji	17 854 347	15 774 817	12 495 162	10 933 606
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych	0	0	133 023	133 023
6. Zysk (strata) netto	29 350 440	18 590 504	29 103 176	21 138 939
7. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0	0	0	0
II. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	9 020 458	6 383 141	3 321 128	5 059 853
1. Rezerwy na zobowiązania	1 946 908	1 386 175	593 056	1 407 263
1.1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	194 408	243 675	89 056	136 042
1.2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0	0	0	0
a) długoterminowa	0	0	0	0
b) krótkoterminowa	0	0	0	0
1.3. Pozostałe rezerwy	1 752 500	1 142 500	504 000	1 271 221
a) długoterminowe	0	0	0	0
b) krótkoterminowe	1 752 500	1 142 500	504 000	1 271 221
2. Zobowiązania długoterminowe	106 352	147 495	228 176	267 714
2.1. Wobec jednostek powiązanych	0	0	0	0
2.2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0	0	0	0
2.3. Wobec pozostałych jednostek	106 352	147 495	228 176	267 714
a) kredyty i pożyczki	0	0	0	0
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0	0	0	0
c) inne zobowiązania finansowe	106 352	147 495	228 176	267 714
d) zobowiązania wekslowe	0	0	0	0
e) inne	0	0	0	0
3. Zobowiązania krótkoterminowe	6 967 198	4 849 470	2 499 895	3 384 876
3.1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0	0	0	0
3.2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0	0	0	0
3.3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	6 967 198	4 849 470	2 499 895	3 384 876
a) kredyty i pożyczki	0	0	0	0
b) z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0	0	0	0
c) inne zobowiązania finansowe	503 270	509 918	155 671	153 966
d) z tytułu dostaw i usług	874 448	1 017 865	531 338	661 709
- do 12 miesięcy	874 448	1 017 865	531 338	661 709
- powyżej 12 miesięcy	0	0	0	0
e) zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	0	0	0	0
f) zobowiązania wekslowe	0	0	0	0
g) z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	5 501 980	3 264 283	66 406	2 483 245
h) z tytułu wynagrodzeń	87 500	57 405	1 746 480	84 136
i) inne	0	0	0	1 820
3.4. Fundusze specjalne	0	0	0	0
4. Rozliczenia międzyokresowe	0	0	0	0
4.1. Ujemna wartość firmy	0	0	0	0
4.2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0	0	0	0
a) długoterminowe	0	0	0	0
b) krótkoterminowe	0	0	0	0
PASYWA RAZEM	100 170 569	84 693 787	74 369 489	66 582 420
	30.09.2022	30.06.2022	31.12.2021	30.09.2021
Wartość księgowa (PLN)	91 150 111	78 310 646	71 048 361	61 522 567
Liczba akcji zwykłych (szt.)	679 436	679 436	679 436	679 436
Wartość księgowa na jedną akcję (PLN)	134,16	115,26	104,57	90,55
Rozwodniona liczba akcji zwykłych (szt.)	699 364	698 606	698 203	698 283
Rozwodniona wartość księgowa na jedną akcję (PLN)	130,33	112,10	101,76	88,11

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT (WARIANT PORÓWNAWCZY)

(w PLN)

	01.07.2022 - 30.09.2022	01.07.2021 - 30.09.2021	01.01.2022 - 30.09.2022	01.01.2021 - 30.09.2021
I. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	14 959 886	14 058 525	43 047 254	35 306 736
- od jednostek powiązanych	0	0	0	0
1. Przychody netto ze sprzedaży produktów	14 959 886	14 058 525	43 047 254	35 306 736
2. Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	0	0	0	0
3. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0	0	0	0
4. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0	0	0	0
II. Koszty działalności operacyjnej	4 854 403	4 132 996	13 713 374	12 047 836
1. Amortyzacja	323 503	168 525	744 744	1 426 726
2. Zużycie materiałów i energii	62 012	89 047	227 153	178 509
3. Usługi obce	1 272 194	1 290 714	4 156 990	3 281 747
4. Podatki i opłaty, w tym:	7 254	10 631	41 474	20 813
- podatek akcyzowy	0	0	0	0
5. Wynagrodzenia	2 999 228	2 499 609	7 974 688	6 875 665
6. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	11 336	14 970	43 617	30 283
- emerytalne	5 631	7 472	22 245	15 271
7. Pozostałe koszty rodzajowe	178 877	59 499	524 707	234 092
8. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0	0	0	0
III. Zysk (strata) ze sprzedaży (I-II)	10 105 482	9 925 530	29 333 880	23 258 900
IV. Pozostałe przychody operacyjne	4 504	4 504	13 517	9 519
1. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0	0	0	0
2. Dotacje	0	0	0	0
3. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	0	0	0
4. Inne przychody operacyjne	4 504	4 504	13 517	9 519
V. Pozostałe koszty operacyjne	11 765	36	175 686	1 436
1. Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0	0	0	0
2. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	0	0	0
3. Inne koszty operacyjne	11 765	36	175 686	1 436
VI. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (III+IV-V)	10 098 222	9 929 998	29 171 711	23 266 984
VII. Przychody finansowe	1 733 445	528 965	3 343 431	881 846
1. Dywidendy i udziały w zyskach	0	0	0	0
2. Odsetki, w tym:	1 005 098	0	1 863 511	0
- od jednostek powiązanych	0	0	0	0
3. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0	0	0	0
4. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	8 303	0	0	0
5. Inne	720 044	528 965	1 479 920	881 846
VIII. Koszty finansowe	261 803	36 549	719 702	70 367
1. Odsetki, w tym:	6 338	36 549	16 831	70 367
- dla jednostek powiązanych	0	0	0	0
2. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	255 465	0	126 945	0
- w jednostkach powiązanych	0	0	0	0
3. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0	0	575 926	0
4. Inne	0	0	0	0
IX. Zysk (strata) brutto (VI+VII-VIII)	11 569 864	10 422 414	31 795 440	24 078 462
X. Podatek dochodowy	809 928	1 345 400	2 445 000	2 939 523
1. Część bieżąca	2 834 662	2 389 349	7 056 859	5 806 431
2. Część odroczone	-2 024 734	-1 043 949	-4 611 859	-2 866 908
XI. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0	0	0	0
XII. Zysk (strata) netto (IX-X-XI)	10 759 936	9 077 014	29 350 440	21 138 939

	01.07.2022 - 30.09.2022	01.07.2021 - 30.09.2021	01.01.2022 - 30.09.2022	01.01.2021 - 30.09.2021
Zysk (strata) netto (zannualizowany) (PLN)*	43 039 742	36 308 056	39 133 920	28 185 252
Średnia ważona liczba akcji zwykłych	679 436	679 436	679 436	679 436
Zysk (strata) na jedną akcję (PLN)	63,35	53,44	57,60	41,48
Średnia ważona rozwodniona liczba akcji zwykłych	698 639	697 932	698 526	697 921
Rozwodniony zysk (strata) netto na jedną akcję (PLN)	61,61	52,02	56,02	40,38

*W odniesieniu do III kw. 2022 r. i III kw. 2021 r. zysk netto okresu zannualizowany poprzez pomnożenie przez liczbę 4. W odniesieniu do okresów obejmujących I-III kw. 2022 r. i I-III kw. 2021 r. zysk netto okresu zannualizowany poprzez pomnożenie przez liczbę 4 i podzielenie przez liczbę 3.

ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM

(w PLN)

	01.07.2022 - 30.09.2022	01.01.2022 - 30.09.2022	01.01.2021 - 31.12.2021	01.01.2021 - 30.09.2021
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	78 310 645	71 048 361	35 481 063	35 481 063
a) zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0	0	0
b) korekty błędów	0	0	0	0
II. Kapitał własny na początek okresu (BO) po korektach	78 310 645	71 048 361	35 481 063	35 481 063
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	679 436	679 436	679 436	679 436
1.1. Zmiany kapitału zakładowego	0	0	0	0
a) zwiększenie (z tytułu)	0	0	0	0
b) zmniejszenia (z tytułu)	0	0	0	0
1.2. Kapitał zakładowy na koniec okresu	679 436	679 436	679 436	679 436
2. Kapitał zapasowy na początek okresu	3 428 081	3 501 831	3 501 831	3 501 831
a) korekty błędów	0	0	0	0
2.1. Kapitał zapasowy na początek okresu po korektach	3 428 081	3 501 831	3 501 831	3 501 831
2.2. Zmiany kapitału zapasowego	0	-73 751	0	0
a) zwiększenie (z tytułu)	0	0	0	0
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0	0	0	0
- podziału zysku (ustawowo)	0	0	0	0
- podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0	0	0	0
b) zmniejszenia (z tytułu)	0	73 751	0	0
- pokrycia straty	0	73 751	0	0
2.3. Kapitał zapasowy na koniec okresu	3 428 081	3 428 081	3 501 831	3 501 831
3. Kapitał z aktualizacji wyceny na początek okresu	0	0	0	0
3.1. Zmiany kapitału z aktualizacji wyceny	0	0	0	0
a) zwiększenie (z tytułu)	0	0	0	0
b) zmniejszenia (z tytułu)	0	0	0	0
3.2. Kapitał z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0	0	0	0
4. Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	55 612 625	37 630 894	8 758 001	8 758 001
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów rezerwowych	2 079 530	20 061 261	28 872 893	27 311 336
a) zwiększenie (z tytułu)	2 079 530	20 063 565	28 872 893	27 311 336
- podziału zysku	0	14 495 302	22 408 772	22 408 772
- płatności w formie akcji	2 079 530	5 359 184	6 464 121	4 902 565
- rozliczenia zysku z lat ubiegłych	0	209 078	0	0
b) zmniejszenia (z tytułu)	0	2 304	0	0
- rozliczenia straty z lat ubiegłych	0	2 304	0	0
4.2. Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	57 692 155	57 692 155	37 630 894	36 069 337
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	0	29 236 200	22 541 795	22 541 795
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0	29 309 951	22 615 546	22 615 546
a) zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0	0	0
b) korekty błędów	0	0	0	0
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu po korektach	0	29 309 951	22 615 546	22 615 546
a) zwiększenia (z tytułu)	0	0	0	0
- niepodzielony wynik finansowy	0	0	0	0
b) zmniejszenia (z tytułu)	0	29 309 951	22 408 772	22 408 772
- podziału zysku z lat ubiegłych	0	14 702 077	22 408 772	22 408 772
- wypłaty dywidendy	0	14 607 874	0	0
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0	206 774	206 774
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	0	-73 751	-73 751	-73 751
a) zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0	0	0	0
b) korekty błędów	0	0	0	0
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu po korektach	0	-73 751	-73 751	-73 751
a) zwiększenia (z tytułu)	0	0	0	0
b) zmniejszenia (z tytułu)	0	-73 751	0	0
- podziału zysku z lat ubiegłych	0	-73 751	0	0
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0	-73 751	-73 751
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0	133 023	133 023
6. Wynik netto	29 350 440	29 350 440	29 103 176	21 138 939
a) zysk netto	29 350 440	29 350 440	29 103 176	21 138 939
b) strata netto	0	0	0	0
c) odpisy z zysku	0	0	0	0
III. Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	91 150 111	91 150 111	71 048 361	61 522 567
IV. Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	91 150 111	91 150 111	71 048 361	61 522 567

RACHUNEK PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH

(w PLN)

	01.07.2022 - 30.09.2022	01.07.2021 - 30.09.2021	01.01.2022 - 30.09.2022	01.01.2021 - 30.09.2021
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk / Strata netto	10 759 936	9 077 014	29 350 440	21 138 939
II. Korekty razem	8 201 475	3 338 326	7 641 586	3 395 406
1. Amortyzacja	323 503	168 525	744 744	1 426 726
2. (Zyski) straty z tytułu różnic kursowych	69 509	-38 367	14 908	-39 782
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	8 536	0	-342 865	0
4. (Zysk) strata z działalności inwestycyjnej	247 162	0	702 871	0
5. Zmiana stanu rezerw	560 733	517 110	1 353 852	1 298 258
6. Zmiana stanu zapasów	-1 301	0	-1 301	0
7. Zmiana stanu należności	4 702 163	921 829	381 010	-2 705 308
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	2 124 375	1 054 437	4 119 703	1 509 332
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-1 912 734	-981 293	-4 690 519	-2 996 385
10. Inne korekty	2 079 530	1 696 084	5 359 184	4 902 565
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+II)	18 961 410	12 415 340	36 992 026	24 534 345
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	7 744 535	0	7 873 055	0
1. Z aktywów finansowych, w tym:	7 744 535	0	7 873 055	0
a) w pozostałych jednostkach	7 744 535	0	7 873 055	0
- zbycie aktywów finansowych	7 744 535	0	7 873 055	0
- odsetki	0	0	0	0
II. Wydatki	17 490 864	639 458	27 808 909	2 565 109
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	1 763 517	639 458	4 231 129	2 565 109
2. Na aktywa finansowe, w tym:	15 727 347	0	23 577 780	0
a) w pozostałych jednostkach	15 727 347	0	23 577 780	0
- nabycie aktywów finansowych	15 727 347	0	23 577 780	0
3. Inne wydatki inwestycyjne	0	0	0	0
II. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	- 9 746 329	- 639 458	- 19 935 854	- 2 565 109
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	0	0	0	0
II. Wydatki	45 825	37 366	14 741 187	110 904
1. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0	0	14 607 874	0
2. Płatności zobowiązań z tytułu umowy leasingu	39 488	37 366	116 824	110 904
3. Odsetki	6 337	0	16 489	0
4. Inne wydatki finansowe	0	0	0	0
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-45 825	-37 366	-14 741 187	-110 904
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III+B.III+C.III)	9 169 256	11 738 517	2 314 984	21 858 332
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	8 875 851	11 776 884	2 408 909	21 898 113
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	69 509	-38 367	30 782	-39 782
F. Środki pieniężne na początek okresu	52 882 172	38 113 094	59 736 444	27 993 279
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F+D), w tym:	62 051 428	49 851 611	62 051 428	49 851 611
- o ograniczonej możliwości dysponowania	0	0	0	0

INFORMACJA DODATKOWA DO SKRÓCONEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO ZA III KWARTAŁ 2022 ROKU

Informacja ogólna o Creepy Jar

Creepy Jar S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej „Spółka”, „Emitent” lub „Creepy Jar”) jest producentem i wydawcą gier komputerowych przeznaczonych na różne platformy sprzętowe. Studio realizuje produkcje o wysokim stopniu zaawansowania w segmencie gier niezależnych, posiadające cechy tytułów wysokobudżetowych, określane w branży jako Premium Indie.

Podstawowe informacje o Spółce

Firma:	Creepy Jar S.A.
Siedziba	Warszawa
Adres:	ul. Człuchowska 9, 01-360 Warszawa
Adres poczty elektronicznej:	office@creepyjar.com
Strona internetowa:	www.creepyjar.com
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy KRS
KRS	0000666293
REGON	366335731
NIP	1182136414
ISIN	PLCRPJR00019
Podstawowy przedmiot działalności (PKD)	62, 01, Z, DZIAŁALNOŚĆ ZWIĄZANA Z OPROGRAMOWANIEM

Creepy Jar S.A. została zawiązana w dniu 16 grudnia 2016 r. aktem notarialnym obejmującym zgodę na zawiązanie Spółki, brzmienie Statutu oraz oświadczenie o wyrażeniu zgody na objęcie w całości kapitału zakładowego (akt notarialny sporządzony przed notariusz Sylwią Jankiewicz w Kancelarii Notarialnej w Krakowie za Rep. A nr 4475/2016). Spółka została zarejestrowana w KRS w dniu 2 marca 2017 r. Spółka nie posiada oddziałów (zakładów).

Na datę niniejszego raportu wszystkie akcje Spółki są przedmiotem obrotu publicznego na rynku regulowanym (rynek podstawowy) Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.

Kapitał zakładowy

Kapitał zakładowy Spółki wynosi 679.436 PLN (sześćset siedemdziesiąt dziewięć tysięcy czterysta trzydzieści sześć złotych) i dzieli się na 679.436 (sześćset siedemdziesiąt dziewięć tysięcy czterysta trzydzieści sześć) akcji zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 1 PLN (jeden złoty) każda, w tym:

- **500.000** (pięćset tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 1,00 PLN (jeden złoty) każda,
- **147.082** (sto czterdzieści siedem tysięcy osiemdziesiąt dwie) akcje zwykłe na okaziciela serii B o wartości nominalnej 1,00 PLN (jeden złoty) każda,
- **32.354** (trzydzieści dwa tysiące trzysta pięćdziesiąt cztery) akcje zwykłe na okaziciela serii C o wartości nominalnej 1,00 PLN (jeden złoty) każda;

Na pokrycie akcji serii A obejmowanych przez Krzysztofa Macieja Kwiatka, Krzysztofa Sałka, Tomasza Michała Sobóla oraz Marka Jacka Sobóla w kapitale zakładowym zawiązywanej Spółki, założyciele ci wnieśli indywidualnie wkłady niepieniężne o wartości 100.000 PLN (sto tysięcy złotych) każdy, o łącznej wartości 400.000 PLN (czterysta



tysięcy złotych). Wkłady te zostały pokryte prawami autorskimi do konceptu gry Green Hell. Pozostałe akcje w kapitale zakładowym Emitenta zostały pokryte wkładem pieniężnym.

Informacje o podstawowych produktach Spółki

Creepy Jar specjalizuje się w produkcji gier Premium Indie przeznaczonych na różne platformy sprzętowe, w szczególności PC i konsole.

Green Hell

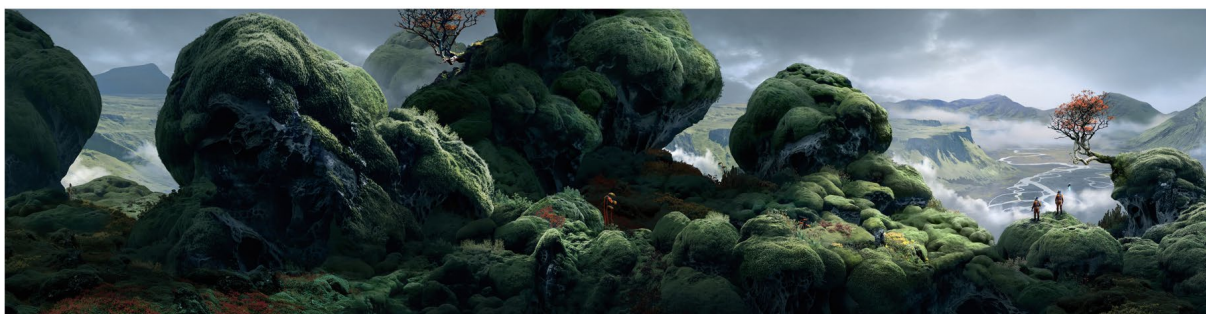
Pierwsza produkcja Emitenta, Green Hell, to realistyczny symulator przetrwania rozgrywający się w otwartym świecie lasu deszczowego Amazonii. Gracze wcielają się postać antropologa, Jake’a Higginsa, który trafia do wiernie odwzorowanej i pełnej śmiertelnych zagrożeń amazońskiej dżungli. Szybko musi nauczyć się wielu technik przetrwania (rozpalanie ogniska, budowa schronienia, wytwarzanie narzędzi, polowanie, opatrywanie ran), które pozwolą mu przeżyć w niesprzyjającym środowisku. Jednocześnie nie może lekceważyć własnej kondycji fizycznej i psychicznej, które zignorowane mogą stanowić dla niego śmiertelne zagrożenie. Green Hell jest pierwszą grą survivalową osadzoną w amazońskiej dżungli, a wśród konkurencyjnych tytułów wyróżnia się różnorodnymi mechanikami rozgrywki oraz wciągającą fabułą. Green Hell odniósł międzynarodowy sukces i zyskał duże uznanie wśród graczy oraz recenzentów (87% pozytywnych recenzji na Steam). W lipcu 2022 r. łączna sprzedaż brutto gry na platformach PC/Steam, PlayStation i Xbox przekroczyła 3,5 mln kopii.

Premiera Green Hell w wersji PC miała miejsce w dniu 29 sierpnia 2018 r. na platformie dystrybucyjnej Steam w trybie wczesnego dostępu (Early Access). Pełna wersja gry (Full Release) została udostępniona w dniu 5 września 2019 r. Green Hell pozwala na grę w trybie jednoosobowym oraz od 7 kwietnia 2020 r. w trybie kooperacji sieciowej (co-op mode) dla maksymalnie 4 graczy. Aktualnie gra jest dostępna na PC/Steam, w wersji na konsole PlayStation 4, Xbox One i Nintendo Switch oraz Green Hell VR na platformach Oculus Quest 2, Oculus Rift i Steam. Od premiery w formule early access tytuł jest regularnie wspierany aktualizacjami zawierającymi ulepszenia, nowy контент i nowe wątki fabularne, które wyraźnie rozszerzają zawartość gry i zapewniają graczom kolejne godziny rozrywki. Do tej pory Green Hell doczekał się ponad 80 aktualizacji, w tym kilkunastu dużych dodatków, takich jak tryb kooperacji sieciowej (co-op mode) oraz tryb fabularny (story mode). Wprowadzenie trybu fabularnego do trybu kooperacji czy dodatki z serii Spirits of Amazonia, znacząco wpłynęły na rozwój tytułu i poziom sprzedaży.

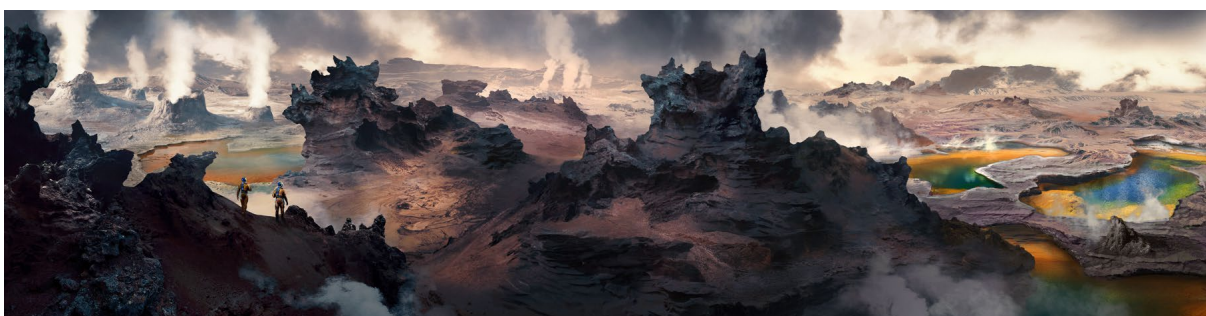


Chimera

Pod koniec 2019 r. Spółka rozpoczęła pracę nad nowym projektem o nazwie Chimera. Będzie to zaawansowany symulator rozwoju bazy z elementami survivalu, z perspektywy pierwszej osoby, osadzony w scenerii science-fiction. Gra, w przeciwieństwie do Green Hell, będzie adresowana do bardziej casualowych graczy.



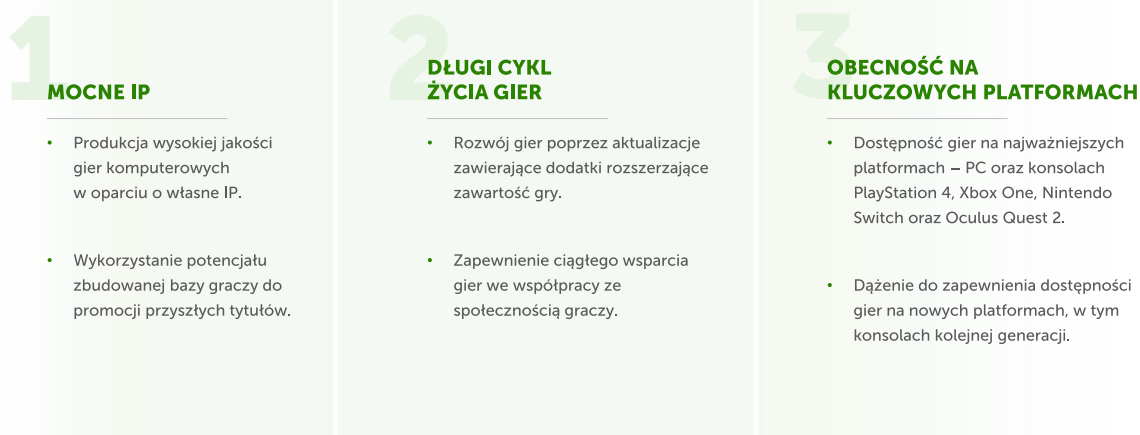
Chimera jest produkowana na Unreal Engine 5, jednym z najbardziej zaawansowanych komercyjnych silników gier na rynku. W ocenie Emitenta Unreal Engine 5 oferuje możliwości technologiczne i graficzne, które pozwolą osiągnąć ponadprzeciętnie wysoką jakość gry. Dodatkowo, dzięki systemowi World Partition, Unreal Engine 5 sprzyja budowaniu otwartych światów, w jakim również będzie osadzona Chimera.



Emitent, podobnie jak w przypadku pierwszego tytułu, prawdopodobnie zdecyduje się na premierę Chimery w formule Early Access z zastrzeżeniem, że gra od początku będzie miała zdecydowanie bardziej rozbudowaną zawartość niż Green Hell w chwili udostępnienia wczesnego dostępu. Mając na uwadze sukces wprowadzenia co-op mode do Green Hell, Chimera w momencie premiery pozwoli użytkownikom na grę w trybie kooperacji dla maksymalnie 4 graczy. Emitent zakłada, że docelowo Chimera, z uwagi na gatunek, będzie oferować graczom nieograniczoną liczbę godzin rozgrywki. W porównaniu do konkurencyjnych tytułów grę będzie wyróżniać duża dynamika zmian w otoczeniu, atrakcyjne wątki fabularne oraz więcej elementów survivalu, w szczególności walki. Data premiery produkcji nie została jeszcze ustalona.

Model biznesowy

Założenia



Emitent specjalizuje się w produkcji wysokiej jakości gier komputerowych w oparciu o własne IP, które finansuje samodzielnie bez zewnętrznego wsparcia ze strony wydawcy. Sukces Green Hell, pierwszej produkcji studia, daje Emitentowi możliwość wykorzystania potencjału już zbudowanej, szerokiej bazy graczy, do promocji kolejnych tytułów Spółki.

Spółka zakłada cykliczną produkcję nowych gier Premium Indie, która zapewni jej ciągłość operacyjną oraz stabilny poziom przychodów, umożliwiającą realizację kolejnych autorskich projektów. Model biznesowy Emitenta zakłada pracę nad jednym, wiodącym projektem, przy jednoczesnym długoterminowym wsparciu wydanych wcześniej tytułów poprzez aktualizacje zawierające bezpłatne dodatki rozszerzające ich zawartość. Wsparcie produktów Spółki realizowane jest we współpracy ze społecznością graczy. Dzięki temu Emitent może w optymalny sposób odpowiedzieć na potrzeby i oczekiwania graczy w zakresie rozwoju danej produkcji, a tym samym zwiększać jej potencjał sprzedażowy. Powyższe działania mają na celu zapewnienie wieloletniego cyklu życia gier Emitenta, który pozwala generować przychody ze sprzedaży produktów w długim okresie przy stosunkowo niewielkim zaangażowaniu zespołu Creepy Jar do wsparcia produkcji. Aktualnie wiodącym tytułem, nad którym pracuje większa część zespołu, jest Chimera. Green Hell, którego premiera w formule wczesnego dostępu odbyła się w sierpniu 2018 r., jest wspierany i rozwijany przez mniejszy, dedykowany zespół.

Model biznesowy Emitenta zakłada obecność produktów studia na wszystkich kluczowych platformach sprzętowych w celu maksymalizacji ich potencjału sprzedażowego. Aktualnie jedyny ukończony produkt Spółki jest dostępny na najważniejszych (przede wszystkim pod względem ilości użytkowników) platformach – PC oraz na konsolach PlayStation, Xbox, Nintendo Switch (za portowanie i dystrybucję odpowiada Forever Entertainment S.A.) oraz Oculus Quest 2, Oculus Rift i Steam (za portowanie i dystrybucję odpowiada Incuvo S.A.). Green Hell nie został jeszcze wydany w wersji dedykowanej konsolom obecnej generacji (PlayStation 5, Xbox Series X|S), jednak z uwagi na kompatybilność wsteczną posiadacze tych konsol mogą grać w Green Hell w wersji na poprzednie generacje (na PlayStation 4 i Xbox One). Spółka dąży do zapewnienia dostępności swoich gier na nowych platformach, w tym konsolach kolejnych generacji.

Podstawowe założenia strategii Spółki

Budowa portfolio wysokiej jakości gier komputerowych w oparciu o własne IP



Głównym założeniem strategii rozwoju Creepy Jar S.A. jest budowa portfolio wysokiej jakości gier komputerowych w oparciu o własne IP.

Spółka prowadzi sprzedaż gry Green Hell na terenie całego świata w modelu dystrybucji cyfrowej. Strategia sprzedaży Emitenta zakłada sukcesywny rozwój produktów poprzez regularne aktualizacje o bezpłatne dodatki istotnie zwiększające zawartość gry. Klient po zakupie otrzymuje wsparcie tytułu w długim okresie bez konieczności ponoszenia dodatkowych kosztów.

Emitent zakłada cykliczną produkcję gier Premium Indie zapewniającą ciągłość operacyjną oraz stabilny poziom przychodów w długim okresie. Spółka stawia na samodzielne finansowanie swoich przyszłych projektów i wspieranie aktualnych tytułów, co umożliwia jej wysoki stan krótkoterminowych aktywów finansowych (78,0 mln PLN na dzień 30.09.2022 r.) pozyskany w wyniku bardzo dobrej sprzedaży Green Hell.

Emitent jest również wydawcą swoich produkcji (model self-publishing) na najważniejszych platformach sprzętowych. Spółka, dążąc do zapewnienia dostępności swoich tytułów na maksymalnej liczbie platform w wybranych przypadkach (Nintendo Switch, VR) udziela zewnętrznym, wyspecjalizowanym podmiotom licencji na portowanie gier studia na nowe platformy i ich dystrybucję. Poprzez udzielenie licencji Spółka może w efektywny kosztowo sposób zapewnić sobie udział w części przychodów generowanych przez licencjodawców na tych platformach partycypując w ich potencjalnym sukcesie rynkowym. Jednocześnie dostępność produkcji studia na wielu platformach pozwala dywersyfikować źródła przychodów Spółki ze sprzedaży jednego produktu. Emitent koncentruje się wyłącznie na własnych projektach i w najbliższej przyszłości nie przewiduje prowadzenia działalności wydawniczej dla zewnętrznych zespołów deweloperskich.

Strategia rozwoju Emitenta opiera się na wzroście organicznym, który Spółka chce osiągnąć dzięki systematycznej rozbudowie portfolio gier komputerowych przeznaczonych na kluczowe platformy sprzętowe. W ocenie Emitenta pozwoli to na stopniową dywersyfikację źródeł przychodu i zapewni Spółce środki niezbędne do realizacji kolejnych autorskich projektów.

Aktualnie Creepy Jar tworzy zespół ponad 40 osób, których kompetencje pokrywają kluczowe obszary niezbędne do produkcji wysokiej jakości gier Premium Indie. Strategia rozwoju Spółki zakłada stopniowe wzmacnianie zespołu produkcyjnego o specjalistów z wieloletnim doświadczeniem w branży gamedev, aby zagwarantować płynność procesu produkcji i eliminację potencjalnych wąskich gardeł. Studio wspomagane jest również przez zewnętrznych specjalistów pracujących m.in. nad muzyką, fabułą oraz outsourcingiem wybranych elementów graficznych.



Informacja dotycząca składu osobowego Zarządu oraz Rady Nadzorczej Spółki

Skład Zarządu Emitenta według stanu na dzień 30.09.2022 r.:

Imię i nazwisko	Funkcja
Krzysztof Kwiatek	Prezes Zarządu
Krzysztof Sałek	Członek Zarządu
Tomasz Soból	Członek Zarządu

W okresie sprawozdawczym nie nastąpiły zmiany w składzie Zarządu Emitenta.

Skład Rady Nadzorczej Emitenta według stanu na dzień 30.09.2022 r.:

Imię i nazwisko	Funkcja
Michał Paziewski	Przewodniczący Rady Nadzorczej
Mirosława Cienkowska	Członek Rady Nadzorczej
Artur Lebiecki	Członek Rady Nadzorczej
Tomasz Likowski	Członek Rady Nadzorczej
Piotr Piskorz	Członek Rady Nadzorczej

Skład Komitetu Audytu:

Imię i nazwisko	Funkcja
Mirosława Cienkowska	Przewodnicząca Komitetu Audytu
Michał Paziewski	Członek Komitetu Audytu
Piotr Piskorz	Członek Komitetu Audytu

W okresie sprawozdawczym nie nastąpiły zmiany w składzie Rady Nadzorczej Emitenta.

Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzeniu raportu

Niniejsze skrócone sprawozdanie finansowe (dalej „**Sprawozdanie finansowe**”) sporządzone zostało zgodnie z przepisami:

- ustawy z dnia 29 września 1994 roku o rachunkowości (tekst jednolity Dz. U. 2021 poz. 217, z późniejszymi zmianami);
- Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 5 października 2020 r. w sprawie zakresu informacji wykazywanych w sprawozdaniach finansowych i skonsolidowanych sprawozdaniach finansowych, wymaganych w prospekcie emisyjnym dla emitentów z siedzibą na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, dla których właściwe są polskie zasady rachunkowości (tekst jednolity Dz. U. 2020, poz. 2000) („**Rozporządzenie o sprawozdaniach emitentów**”);
- Rozporządzenia Ministra Finansów z 29 marca 2018 roku w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim (Dz. U. z 2018 roku poz. 757). („**Rozporządzenie w sprawie informacji bieżących i okresowych**”)

Sprawozdanie finansowe sporządzone jest przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej przez Spółkę.

Sprawozdanie finansowe sporządzano za okres od 1 lipca 2022 r. do 30 września 2022 r. Dane porównywalne prezentowane są za odpowiednie okresy 2021 r. zgodnie z Rozporządzeniem w sprawie informacji bieżących i okresowych.

W okresie objętym niniejszym Sprawozdaniem finansowym nie wystąpiły istotne różnice wielkości szacunkowych.

O ile nie wskazano inaczej wszelkie wielkości zostały wykazane w PLN i zaokrąglone do pełnych złotych.

Metody wyceny aktywów i pasywów oraz ustalenia wyniku finansowego

Przy sporządzaniu niniejszego Sprawozdania Finansowego zastosowano metody wyceny aktywów i pasywów oraz zasady ustalenia wyniku finansowego zgodne z obowiązującą w Spółce Polityką Rachunkowości.

Stosowane przez Spółkę zasady rachunkowości dostosowane są do przepisów wynikających z Ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (tekst jednolity: Dz.U. z 2021 r. poz. 217) z późniejszymi zmianami.

Zasady ewidencji środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych

Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne wycenia się według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe oraz odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Cenę nabycia lub koszt wytworzenia środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia.

Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie oraz wartości niematerialnych i prawnych obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez Spółkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu.

Amortyzacji środków trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych dokonuje się począwszy od miesiąca następującego po miesiącu, w którym nastąpiło przyjęcie ich do użytkowania.

Stosuje się liniową metodę amortyzacji środków trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych, z wyjątkiem zakończonych prac rozwojowych.

Typowe roczne stawki amortyzacji kształtują się następująco:

Budynki i budowle	1,5-4,5%
Sprzęt komputerowy	20-30%
Urządzenia techniczne i maszyny	10-20%
Środki transportu	20%
Meble, narzędzia, przyrządy, ruchomości, wyposażenie	20%
Licencje, poniesione koszty zakończonych prac rozwojowych	10-50%
Pozostałe wartości niematerialne i prawne	20%

W przypadku środków trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych nabytych jako używane, jak również wykazujących przyspieszone zużycie oraz w przypadkach nietypowych, stawki amortyzacyjne mogą być ustalone poza przedziałami wskazanymi powyżej.

Dla środków trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych, dla których stawki amortyzacji określone w ustawie o podatku dochodowym od osób prawnych (stawki podatkowe) nie odbiegają istotnie od stawek amortyzacji wynikających z ekonomicznych okresów użytkowania, stosuje się stawki podatkowe.

Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne o przewidywanym okresie użytkowania dłuższym niż rok i wartości początkowej równej lub niższej 10.000,00 PLN wprowadza się do ewidencji bilansowej środków trwałych i umarza jednorazowo w miesiącu ich przyjęcia do używania.

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji środków trwałych oraz wartości niematerialnych i prawnych jest przez Spółkę okresowo weryfikowana.

Koszty prac rozwojowych

Koszty zakończonych prac rozwojowych związanych z produkcją gier prowadzonych przez Spółkę, poniesione przed podjęciem produkcji lub zastosowaniem technologii, zalicza się do wartości niematerialnych i prawnych, jeżeli spełnione są łącznie następujące warunki:

- produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone,
- techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie Spółka podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii,
- koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

Koszty zakończonych prac rozwojowych podlegają amortyzacji metodą liniową przez okres ekonomicznej użyteczności rezultatów prac rozwojowych lub w przypadku projektów, dla których możliwe jest określenie wiarygodnych szacunków dotyczących ilości lub wartości sprzedaży, Spółka amortyzuje wartość tych projektów metodą naturalną, w stosunku do planowanego wolumenu sprzedaży. Jeżeli w wyjątkowych przypadkach nie można wiarygodnie oszacować okresu ekonomicznej użyteczności rezultatów zakończonych prac rozwojowych, to okres dokonywania odpisów nie może przekraczać 5 lat.

Amortyzacji zakończonych prac rozwojowych dokonuje się począwszy od miesiąca następującego po miesiącu, w którym nastąpiło przyjęcie ich do użytkowania.

Do kosztów zakończonych prac rozwojowych stosuje się odpowiednio określone powyżej zasady dokonywania odpisów aktualizujących z tytułu trwałej utraty wartości.

Koszty prac rozwojowych w okresie do momentu ich zakończenia ujmowane są jako długoterminowe rozliczenia międzyokresowe kosztów.

Leasing

Spółka stosuje zasady kwalifikacji umów najmu, dzierżawy, leasingu i innych o podobnym charakterze przewidziane w art. 3 ust. 4 i 5 ustawy o rachunkowości. Jeżeli Spółka jest stroną umów najmu, dzierżawy, leasingu i innych o podobnym charakterze, na podstawie których przyjęła do używania obce środki trwałe lub wartości niematerialne i prawne, na mocy których następuje przeniesienie zasadniczo całego ryzyka i pożytków wynikających z tytułu posiadania aktywów będących przedmiotem umowy, przedmiot umowy jest ujmowany w aktywach bilansu. Przedmiot umowy jest początkowo ujmowany według niższej z dwóch wartości: wartości godziwej lub wartości bieżącej minimalnych opłat leasingowych. Zobowiązania leasingowe wyceniane są według skorygowanej ceny nabycia.

Inwestycje

Inwestycje obejmują aktywa posiadane w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez Spółkę, lecz są posiadane w celu osiągnięcia tych korzyści.

Należności i zobowiązania niezaliczone do inwestycji lub zobowiązań finansowych

Należności wykazuje się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych – zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący. Odpisy aktualizujące tworzy się dla poszczególnych należności indywidualnie. Dopuszcza się tworzenie odpisów aktualizujących dla grup należności odpowiednio do stopnia ich przeterminowania, jeżeli należności, do których stosuje się to podejście nie są jednostkowo istotne.

Zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania zalicza się do:

- należności lub zobowiązań krótkoterminowych w odniesieniu do ogółu należności i zobowiązań z tytułu dostaw i usług oraz całości lub części należności i zobowiązań z innych tytułów, które stają się wymagalne w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego,
- należności i zobowiązań długoterminowych – w odniesieniu do należności innych niż krótkoterminowe.

Należności i zobowiązania wyrażone w walucie obcej na dzień bilansowy wyceniane są przy zastosowaniu średniego kursu ogłoszonego na ten dzień przez Narodowy Bank Polskiego.

Rozliczenia międzyokresowe

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów w odniesieniu do poniesionych kosztów dotyczących przyszłych okresów sprawozdawczych. Odpisy czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny.

Koszty tworzenia gier poniesione przed rozpoczęciem sprzedaży lub zastosowaniem nowych rozwiązań ujmowane są jako nakłady na prace rozwojowe w toku i prezentowane jako rozliczenia międzyokresowe długoterminowe. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeniesienie nakładów z pozycji rozliczenia międzyokresowe do pozycji koszty zakończonych prac rozwojowych, prezentowanych w bilansie jako wartości niematerialne i prawne.

Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy, wynikających w szczególności ze świadczeń wykonywanych na rzecz Spółki przez kontrahentów, gdy kwotę zobowiązania można oszacować w sposób wiarygodny.

Rozliczenia międzyokresowe przychodów dokonywane są z zachowaniem zasady ostrożności i obejmują w szczególności równowartość otrzymanych lub należnych od kontrahentów środków z tytułu świadczeń, których wykonanie nastąpi w następnych okresach sprawozdawczych.

Rezerwy

Rezerwy stanowią zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne.

Spółka tworzy rezerwy w przypadku, gdy ciąży na niej prawny lub zwyczajowy obowiązek wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy prawdopodobne jest, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki. Rezerwy tworzy się jeśli ich kwoty są istotne oraz możliwe jest dokonanie wiarygodnych szacunków.

Rezerwy tworzy się w wysokości stanowiącej najbardziej właściwy szacunek nakładów niezbędnych do wypełnienia obecnego obowiązku na dzień bilansowy.

Nie tworzy się rezerw na przyszłe straty operacyjne.

Kapitał własny

Kapitał zakładowy wykazywany jest w wysokości określonej w umowie Spółki i wpisanej w rejestrze sądowym.

Kapitał zapasowy wykazywany jest w wysokości nadwyżki ceny emisyjnej udziałów (akcji) powyżej ich wartości nominalnej, a także z tytułu podziału zysków oraz z innych tytułów, jeżeli stanowi tak umowa (statut) Spółki i odpowiednie uchwały jej organów.

Pozostałe elementy kapitału własnego wykazywane są zgodnie z postanowieniami kodeksu spółek handlowych, ustawy o rachunkowości, umowy (statutu) Spółki, uchwałami organów Spółki oraz gdy wynika tak z niniejszej polityki (zasad) rachunkowości, w tym w związku z płatnościami w formie akcji dokonywanymi przez Spółkę. Sposób ujmowania składników kapitału własnego w związku z płatnościami w formie akcji opisano poniżej.

Przychody i koszty

Przychody i koszty są ujmowane zgodnie z zasadą memoriału, tj. w roku obrotowym, którego dotyczą, niezależnie od terminu otrzymania lub dokonania płatności, a także zgodnie z zasadą współmierności przychodów i kosztów oraz zasadą ostrożności.

Przychody i koszty działalności operacyjnej

Przychody i koszty działalności operacyjnej obejmują dotyczące okresu sprawozdawczego przychody i koszty inne niż przychody i koszty z operacji finansowych oraz przychody i koszty z tytułu podatku dochodowego i pozostałych obowiązkowych obciążeń wyniku finansowego.

Przychody ze sprzedaży produktów ujemne się w rachunku zysków i strat, jeżeli zostały spełnione łącznie następujące warunki:

- kwotę przychodów można wycenić w wiarygodny sposób,
- istnieje odpowiednio wysokie prawdopodobieństwo, że Spółka uzyska korzyści ekonomiczne z tytułu transakcji,
- znaczące ryzyko i korzyści wynikające z praw własności do będących przedmiotem sprzedaży aktywów zostały przekazane nabywcy oraz Spółka przestała być trwale zaangażowana w zarządzanie przekazanymi aktywami, ani też nie sprawuje nad nimi efektywnej kontroli.

Przychody ze sprzedaży obejmują zbycie wyprodukowanych przez Spółkę produktów, do których ma ona wyłączne prawa licencyjne z tytułu ich wytworzenia lub nabyła licencje na ich wydawanie lub dystrybucję.

Spółka udziela licencji na swoje oprogramowanie (własność intelektualną) dystrybutorom gier. Licencja udzielona w ustalonym przedziale czasowym daje dystrybutorom dostęp do własności intelektualnej w formie, w jakiej występuje ona w okresie obowiązywania licencji. Podstawą do rozpoznania przychodu są tantiemy ze sprzedaży licencji na dystrybucję gier. Przychody te zależą od wielkości sprzedaży zrealizowanej przez dystrybutora do użytkownika końcowego w danym okresie sprawozdawczym. Przychód ze sprzedaży danego produktu ujmowany jest w okresie sprzedaży na podstawie raportów sprzedaży do odbiorców końcowych otrzymywanych przez Spółkę od dystrybutorów gier.

Przychody obejmują kwoty otrzymane lub należne z tytułu dostarczonych nabywcom produktów, pomniejszone o prowizje lub podobne kwoty z tytułu udziału w sprzedaży pobierane przez dystrybutorów zgodnie z odpowiednimi umowami, a także ewentualne rabaty handlowe oraz podatek od towarów i usług (VAT). Wysokość przychodów ustala się według wartości zapłaty otrzymanej bądź należnej. Do pozostałych przychodów i kosztów operacyjnych zalicza się przychody i koszty związane pośrednio z działalnością operacyjną Spółki.

Przychody i koszty operacji finansowych

Do przychodów i kosztów operacji finansowych zalicza się w szczególności:

- zyski i straty ze zbycia oraz wyceny instrumentów finansowych innych niż należności i zobowiązania wynikające z działalności operacyjnej,
- otrzymane i należne odsetki oraz opłaty i prowizje o podobnym charakterze, jeżeli nie powiększają one wartości początkowej aktywów,
- otrzymane i należne dywidendy,
- różnice kursowe, jeżeli nie są odnoszone na wartość początkową aktywów.

Przychody i koszty z tytułu odsetek są ujmowane przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej. Dopuszczalne jest naliczanie odsetek w sposób uproszczony, jeżeli różnica pomiędzy tak ustaloną kwotą odsetek a kwotą wynikającą z zastosowania efektywnej stopy procentowej jest nieistotna.

Podatek dochodowy

Bieżący podatek dochodowy ujmuje się zgodnie z obowiązującymi przepisami podatkowymi. W związku z przejściowymi różnicami między wykazywaną w księgach rachunkowych wartością aktywów i pasywów a ich wartością podatkową oraz stratą podatkową możliwą do odliczenia w przyszłości, Spółka tworzy rezerwę i ustala aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, z zachowaniem zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.

Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego mogą być wykazywane w bilansie po kompensacie, jeżeli Spółka ma tytuł uprawniający ją do ich jednoczesnego uwzględnienia przy obliczaniu kwoty zobowiązania podatkowego.

Transakcje w walucie obcej

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

- faktycznie zastosowanym w tym dniu, wynikającym z charakteru operacji – w przypadku sprzedaży lub kupna walut oraz zapłaty należności lub zobowiązań,
- średnim ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski z dnia poprzedzającego ten dzień – w przypadku zapłaty należności lub zobowiązań, jeżeli nie jest zasadne zastosowanie kursu, o którym mowa w powyżej, a także w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy wycenia się wyrażone w walutach obcych aktywa i pasywa po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, z wyjątkiem inwestycji długoterminowych, oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach - do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Rachunek zysków i strat

Spółka sporządza rachunek zysków i strat w wersji porównawczej.

Rachunek przepływów pieniężnych

Spółka sporządza rachunek przepływów pieniężnych metodą pośrednią.

Zestawienie zmian w kapitale własnym

Spółka sporządza zestawienie zmian w kapitale własnym.

Instrumenty finansowe

Udziały i akcje w jednostkach podporządkowanych zaliczone do aktywów trwałych wycenia się według ceny nabycia pomniejszonej o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Instrumenty finansowe inne niż udziały i akcje w jednostkach podporządkowanych, prawa i zobowiązania wynikające z umów leasingowych i ubezpieczeniowych oraz instrumenty finansowe wyemitowane przez Spółkę, stanowiące jej instrumenty kapitałowe, ujmowane są oraz wyceniane zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych (z późniejszymi zmianami).

Aktywa finansowe klasyfikuje się do jednej z niżej wymienionych kategorii:

- aktywa finansowe przeznaczone do obrotu,
- pożyczki udzielone i należności własne,
- aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności,
- aktywa finansowe dostępne do sprzedaży.

Zobowiązania finansowe klasyfikuje się do jednej z niżej wymienionych kategorii:

- zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu,
- pozostałe zobowiązania finansowe.

Aktywa finansowe zalicza się do aktywów obrotowych, jeżeli są płatne i wymagalne lub przeznaczone do zbycia w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego lub od daty ich założenia, wystawienia lub nabycia, albo stanowią aktywa pieniężne. W pozostałych przypadkach aktywa finansowe zalicza się do aktywów trwałych.

Zobowiązania finansowe zalicza się do zobowiązań krótkoterminowych, jeżeli są wymagalne w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego. W pozostałych przypadkach zobowiązania finansowe zalicza się do zobowiązań długoterminowych.

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Spółkę koszty transakcji; koszty transakcyjne można pominąć przy ustalaniu wartości godziwej, jeśli są nieistotne. Transakcje kupna i sprzedaży instrumentów finansowych dokonane w obrocie regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień ich rozliczenia.

Rachunkowość zabezpieczeń

Spółka nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń.

Płatności w formie akcji

W przypadku płatności w formie akcji (również rozliczanych w innych instrumentach kapitałowych) przyznawanych pracownikom, współpracownikom i członkom zarządu Spółki wartość godziwa instrumentów ustalana jest na dzień ich przyznania. Przy ustalaniu wartości godziwej przyznawanych instrumentów stosuje się model wyceny opcji biorący pod uwagę m.in. kurs akcji Spółki z dnia przyznania uprawnienia, zmienność kursu akcji, stopę wolną od ryzyka, cenę wykonania w ramach uprawnienia oraz okres w jakim uprawnienia może zostać wykonane.

Wartość godziwą płatności na bazie akcji rozliczanych w instrumentach kapitałowych określoną w dniu ich przyznania odnosi się w koszty wynagrodzeń metodą liniową w okresie nabywania uprawnień, z uwzględnieniem warunków przyznawania instrumentów na podstawie odpowiednich oszacowań Spółki, drugostronnie zwiększając kapitał rezerwowy. Na każdy dzień bilansowy Spółka weryfikuje oszacowania

dotyczące liczby instrumentów kapitałowych przewidywanych do przyznania. Ewentualny wpływ weryfikacji pierwotnych oszacowań ujmuje się w rachunku zysków i strat przez pozostały okres przyznania, z odpowiednią korektą kapitału rezerwowego z tytułu płatności w akcjach. Opcje na akcje lub inne prawa występujące w ramach rozliczeń dotyczących płatności w formie akcji nie stanowią instrumentów finansowych.

Informacje o zmianach Polityki Rachunkowości w bieżącym roku obrotowym oraz ich wpływie na wynik finansowy i kapitały własne

W raportowanym okresie Polityka Rachunkowości Emitenta nie uległa zmianie.

Kwota i rodzaj pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, wynik netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wartość lub częstotliwość

W wynikach finansowych za III kwartał 2022 r. Emitent nie identyfikuje kwot oraz pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, wynik netto lub przepływy pieniężne, które byłyby nietypowe ze względu na swój rodzaj, wartość lub częstotliwość.

Objaśnienia dotyczące sezonowości lub cykliczności działalności emitenta w prezentowanym okresie

W wynikach finansowych za III kwartał 2022 r. Emitent nie identyfikuje zjawiska sezonowości lub cykliczności.

Jednocześnie należy podkreślić, że największe dotychczas przychody ze sprzedaży odnotowywano w okresach następujących bezpośrednio po wprowadzeniu gry na rynek (w tym na nowe platformy) lub dodaniu nowych aktualizacji (np. tryb kooperacji, dodatki z serii Spirits of Amazonia). W okresach pomiędzy kolejnymi istotnymi aktualizacjami lub rozszerzeniami obroty mogą być istotnie niższe, co może powodować znaczące różnice w wartościach przychodów oraz dysproporcje w osiągniętych wynikach finansowych w poszczególnych okresach sprawozdawczych. Emitent stara się minimalizować ten efekt poprzez wydawanie gry na nowych platformach oraz dodawanie kolejnych darmowych aktualizacji, rozszerzających zawartość Green Hell. W konsekwencji Emitent stara się wydłużać okres żywotności produktu na rynku oraz jednocześnie rozkładać sprzedaż na różne okresy w roku.

Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu

W okresie III kwartału 2022 r. Emitent nie dokonywał odpisów aktualizujących wartość zapasów.

Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów

W okresie III kwartału 2022 r. Emitent nie dokonywał odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości składników aktywów.

Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

(w PLN)

Rezerwy	01.01.2022 - 30.09.2022	01.01.2022 - 30.06.2022	01.01.2021 - 31.12.2021	01.01.2021 - 30.09.2021
Stan na początek okresu	504 000	504 000	0	0
Rozwiązanie rezerw	0	0	0	0
Wykorzystanie rezerw	529 000	506 500	0	38 600
Utworzenie rezerw	1 777 500	1 145 000	504 000	1 309 821
Stan na koniec okresu, w tym:	1 752 500	1 142 500	504 000	1 271 221
- długoterminowe, w tym:	0	0	0	0
- rezerwy na świadczenia pracownicze	0	0	0	0
- pozostałe rezerwy	0	0	0	0
- krótkoterminowe, w tym:	1 752 500	1 142 500	504 000	1 271 221
- rezerwy na świadczenia pracownicze	0	0	0	0
- pozostałe rezerwy	1 752 500	1 142 500	504 000	1 271 221

W III kwartale 2022 r. została m.in. utworzona rezerwa na potencjalne premie dla członków zarządu w kwocie 630.000 PLN. Ostateczna kwota oraz wypłata premii będzie uzależniona od osiągniętego przez Spółkę zysku netto w całym 2022 r. zgodnie z zasadami określonymi w obowiązującej w Spółce Polityce Wynagrodzeń.

Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

(w PLN)

Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	30.09.2022	30.06.2022	31.12.2021	30.09.2021
- nakłady na wartości niematerialne i prawne	134 153	154 005	55 121	97 467
- rezerwa na przychody z tytułu odsetek	18 133	31 163	2 098	0
- przychody przyszłych okresów	22 581	25 686	0	0
- niezamortyzowana wartość środków transportu	13 882	16 599	17 159	28 018
- wycena bilansowa	5 659	16 222	1	10 558
- rezerwa z tytułu wyceny instrumentów pochodnych	0	0	14 676	0
Razem	194 408	243 675	89 056	136 042

(w PLN)

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	30.09.2022	30.06.2022	31.12.2021	30.09.2021
- IP Box	4 664 702	2 735 609	0	2 853 546
- rezerwa na premie dla zarządu	130 513	86 460	109 854	117 825
- wycena instrumentów finansowych	25 551	27 088	0	0
- zobowiązania z tyt. leasingu finansowego	13 234	15 726	16 047	26 029
- niewypłacone wynagrodzenia, składki ZUS, PPK	8 540	7 691	582	10 158
- rezerwa na przygotowanie i badanie sprawozdania finansowego	186	1 737	3 397	232
- wycena bilansowa	7 057	7	2 694	0
- pozostałe rezerwy	0	0	0	0
Razem	4 849 784	2 874 317	132 573	3 007 791

Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W okresie III kwartału 2022 r. Emitent nie dokonywał istotnych transakcji nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

W okresie III kwartału 2022 r. Emitent nie posiadał jakichkolwiek istotnych zobowiązań z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W okresie III kwartału 2022 r. Emitent nie był stroną postępowań sądowych lub arbitrażowych, które to postępowania mogłyby mieć lub miały istotny wpływ na sytuację finansową lub rentowność Spółki.

Wskazanie korekt błędów poprzednich okresów

Nie wystąpiły.

Informacje o zmianach sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych jednostki niezależnie od tego, czy te aktywa i zobowiązania są ujęte w wartości godziwej czy w skorygowanej cenie nabycia (koszcie zamortyzowanym)

W raportowanym okresie nie wystąpiły zmiany w sytuacji gospodarczej i warunkach prowadzenia działalności, które miałyby istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych.

Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W okresie III kwartału 2022 r. Spółka nie posiadała zawartych umów dotyczących kredytów lub pożyczek.

Informacje o zawarciu przez emitenta jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W okresie III kwartału 2022 r. Emitent nie zawierał istotnych transakcji z jednostkami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

Informacje o zmianie sposobu (metody) ustalania wyceny instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej

W okresie III kwartału 2022 r. nie wystąpiły zmiany sposobu (metody) ustalania wyceny instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej.

Informacje dotyczące zmiany w klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W okresie III kwartału 2022 r. nie wystąpiły zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów.

Informacje dotyczące emisji, wykupu i spłaty papierów wartościowych

W okresie III kwartału 2022 r. nie wystąpiły zdarzenia emisji, wykupu bądź spłaty papierów wartościowych.

Informacje dotyczące wypłaconej (zadeklarowanej) dywidendy

W okresie III kwartału 2022 r. Emitent nie deklaruje wypłaty ani nie wypłacał dywidendy.

Zdarzenia, które wystąpiły po dniu, na który sporządzono kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe, nieujęte w tym sprawozdaniu, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe emitenta

Na dzień zatwierdzenia niniejszego Sprawozdania finansowego do publikacji Zarząd Spółki nie identyfikuje zdarzeń nieujętych w tym sprawozdaniu, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na jej przyszłe wyniki finansowe.

Informacje dotyczące zmian zobowiązań warunkowych lub aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Od zakończenia ostatniego roku obrotowego Emitent nie zaciągał żadnych zobowiązań warunkowych, jak również nie identyfikuje aktywów warunkowych.

Inne informacje, które mogą w istotny sposób wpłynąć na ocenę sytuacji majątkowej, finansowej i wyniku finansowego emitenta

Istotny wpływ na poziom wyniku netto w III kwartale 2022 r. miało ujęcie w księgach rachunkowych nieogotówkowych kosztów związanych z płatnościami na bazie akcji na rzecz pracowników, współpracowników i Członków Zarządu Spółki wynikających z Programu Motywacyjnego na lata 2020-2022 przyjętego przez Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki w dniu 23 lipca 2020 r. W związku z powyższym w III kwartale 2022 r. rozpoznano koszt wynagrodzeń w kwocie 2,1 mln PLN.

COVID-19

Spółka obserwuje i analizuje wpływ rozprzestrzeniania się epidemii COVID-19 w Polsce oraz w innych krajach, gdzie sprzedawane są produkty Spółki. Dotychczas, tj. do dnia publikacji niniejszego sprawozdania finansowego, nie miała ona istotnego wpływu na wyniki finansowe Spółki. Wraz z wprowadzonymi w ubiegłych latach okresowymi ograniczeniami w poruszaniu się i organizowaniu zgromadzeń Spółka podjęła działania ukierunkowane na wprowadzenie w Spółce modelu pracy zdalnej. Celem tej inicjatywy było zminimalizowanie ryzyka wystąpienia zakażeń wśród personelu Spółki. W ramach podjętych działań wprowadzono zmiany w infrastrukturze sieciowej i oprogramowaniu umożliwiające bezpieczną i możliwie efektywną pracę zdalną, w tym zapewnienie komunikacji pomiędzy Zarządem i członkami zespołu. Aktualnie Spółka zachowuje gotowość do natychmiastowego powrotu do trybu pracy zdalnej, w przypadku wystąpienia ponownych ograniczeń. Należy przy tym zauważyć, że w ocenie Spółki długotrwałe działanie zespołu w modelu pracy zdalnej może mieć negatywny wpływ na czas realizacji prac produkcyjnych.

Biorąc pod uwagę posiadany przez Spółkę stan środków pieniężnych, plany inwestycyjne związane z produkcją gier oraz wobec braku istotnych zobowiązań należy stwierdzić, że nawet przedłużająca się epidemia COVID-19 nie stanowi zagrożenia dla perspektyw i płynności Spółki w perspektywie najbliższych 12 miesięcy.

WOJNA W UKRAINIE

W dniu 24 lutego 2022 roku Federacja Rosyjska dokonała inwazji zbrojnej na Ukrainę. W odpowiedzi na bezprawne działania Rosji społeczność międzynarodowa, w tym kraje Unii Europejskiej oraz Stany Zjednoczone, nałożyły na Federację Rosyjską szeroko zakrojone sankcje gospodarcze i polityczne. Biorąc pod uwagę nieprzewidywalność sytuacji na obecnym etapie nie można ocenić potencjalnych scenariuszy rozwoju konfliktu

zbrojnego jak i ich konsekwencji (w tym tych związanych z sankcjami) dla sytuacji gospodarczej w Polsce i na świecie.

Spółka nie prowadzi bezpośredniej działalności w którymkolwiek z krajów zaangażowanych w ten konflikt. Dystrybucja produktów Spółki na tych rynkach odbywa się za pośrednictwem platform sprzedażowych, w szczególności takich jak Steam, PlayStation Store i Microsoft Xbox Store. Sprzeciwiając się działaniom Rosji i Białorusi Spółka wystąpiła do tych podmiotów o zablokowanie możliwości nabywania produktów Spółki przez użytkowników z tych krajów. Na podstawie danych za 2021 rok udostępnianych przez ww. platformy dystrybucyjne łączny udział Rosji i Białorusi w wartości sprzedaży Green Hell na tych platformach wyniósł niecałe 2,5%. Natomiast udział Ukrainy w tych przychodach kształtował się na poziomie 0,2% wartości sprzedaży. O ile nawet długoterminowe wyłączenie lub ograniczenie dystrybucji na tych rynkach nie powinno mieć istotnego wpływu na wyniki finansowe Spółki, to na obecnym etapie nie ma możliwości wiarygodnego oszacowania wpływu zaistniałej sytuacji na działalność i perspektywy Spółki.

POZOSTAŁE INFORMACJE DO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Creepy Jar S.A.

za III kwartał 2022 r.



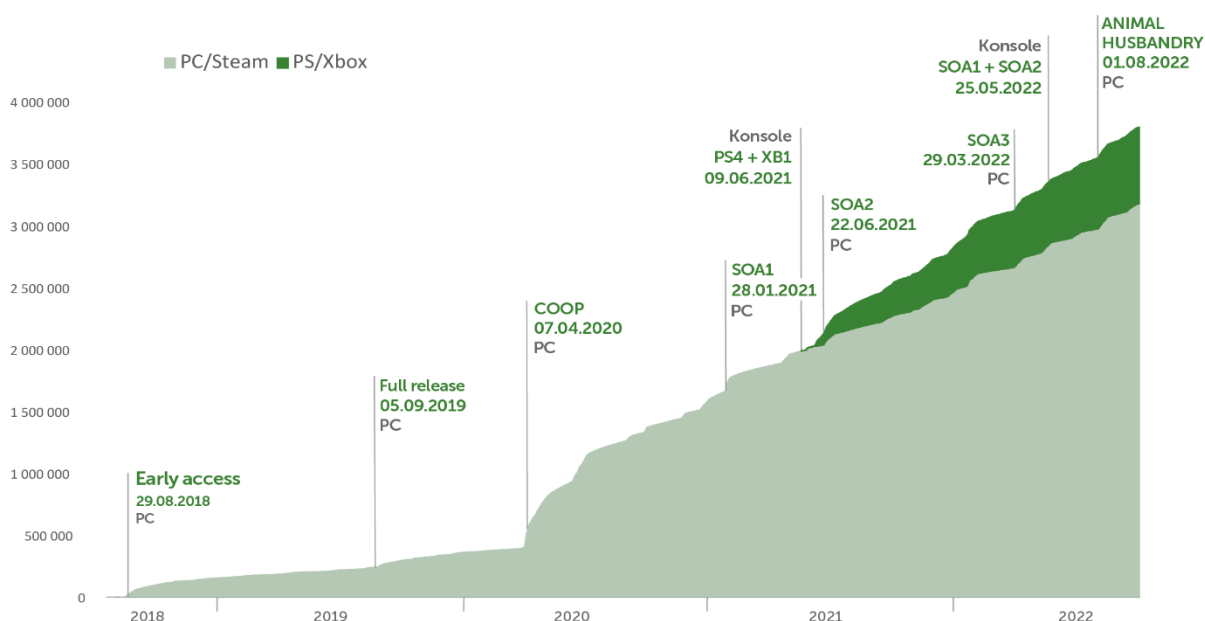
POZOSTAŁE INFORMACJE

Istotne dokonania lub niepowodzenia Emitenta w okresie III kwartału 2022 r.

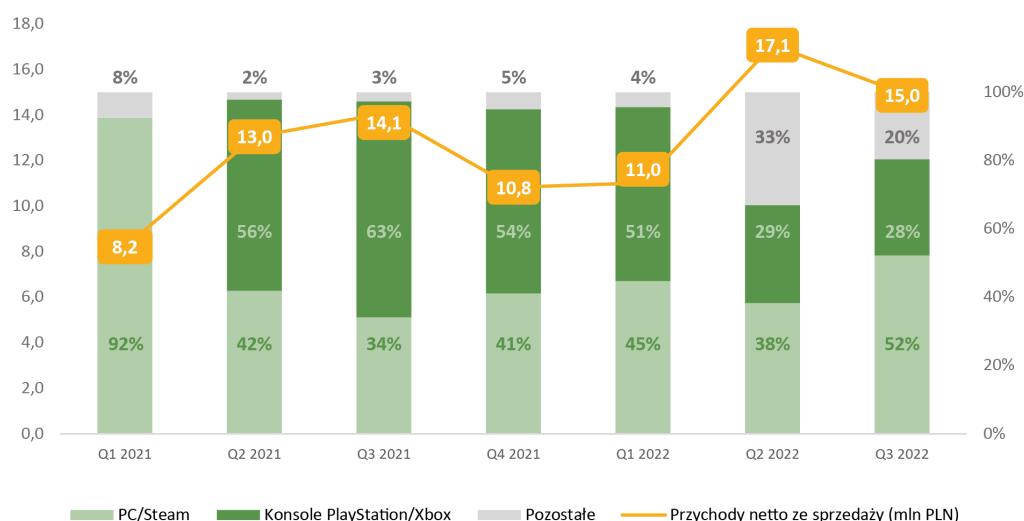
Komentarz do wyników finansowych za III kwartał 2022 r.

W III kwartale 2022 r. Spółka osiągnęła przychody netto ze sprzedaży Green Hell w wysokości 15,0 mln PLN wobec 14,1 mln PLN w analogicznym okresie 2021 r. (wzrost o 6% r/r). Wysoki poziom przychodów ze sprzedaży w raportowanym okresie został osiągnięty dzięki bardzo dobrej sprzedaży gry Green Hell na wszystkich platformach sprzętowych, w szczególności na PC/Steam.

Wykres 1. Łączna sprzedaż brutto gry Green Hell na platformach PC/Steam, PlayStation i Xbox (narastająco, w szt.) do dnia 30.09.2022 r.



Wykres 2. Udział przychodów ze sprzedaży Green Hell na PC/Steam, konsolach PlayStation i Xbox w całkowitych przychodach Spółki



W III kwartale 2022 r. 52% przychodów netto ze sprzedaży zostało wygenerowanych na platformie PC/Steam, z kolei sprzedaż na konsolach Sony PlayStation i Microsoft Xbox stanowiła 28% przychodów Spółki. Pozostałe 20% stanowią przede wszystkim tantiemy od podmiotów, którym Spółka udzieliła licencji na portowanie i dystrybucję Green Hell na Nintendo Switch oraz platformy wirtualnej rzeczywistości. Wzrost udziału sprzedaży na PC/Steam w całkowitych przychodach Spółki w raportowanym okresie wynika z bardzo dobrej sprzedaży Green Hell wspartej premierą dodatku Animal Husbandry. Sprzedaż brutto w ujęciu ilościowym w III kwartale 2022 r. na platformy PC/Steam, PlayStation Store i Microsoft Store (wersje gry do których Spółka posiada prawa wydawnicze) wyniosła 319 tys. kopii, z czego 69 tys. kopii na konsolach PlayStation i Xbox. W dniu 8 lipca 2022 r. Spółka raportem bieżącym nr 21/2022 poinformowała, że narastająco łączna sprzedaż brutto Green Hell na ww. platformy przekroczyła 3,5 mln egzemplarzy.

W sierpniu 2022 r. minęły 4 lata od dnia premiery Green Hell w formule Early Access na platformie Steam, a Emitent z każdym kolejnym rokiem osiąga coraz wyższe przychody ze sprzedaży tytułu. Jest to efekt regularnego rozwoju produkcji i wzbogacania jej o nowy контент (m.in. o tryb kooperacji czy serię Spirits of Amazonia), a także udostępniania gry na kolejnych platformach i konsekwentna dywersyfikacja źródeł przychodów. Dotychczasowe łączne przychody netto Creepy Jar S.A. z tego IP od rozpoczęcia sprzedaży do końca lipca 2022 r. wyniosły blisko 128 mln PLN, przy łącznych nakładach na produkcję i rozwój tytułu w wysokości ok. 13,9 mln PLN (w okresie od rozpoczęcia produkcji do 31 lipca 2022 r.).

Wykres 3. Przychody netto Creepy Jar S.A. ze sprzedaży Green Hell na wszystkich platformach w kolejnych 12-miesięcznych okresach od sierpnia 2018 r. (Early Access Green Hell)



W III kwartale 2022 r. Spółka wypracowała 10,1 mln PLN zysku z działalności operacyjnej (wzrost o 2% r/r) i 10,4 mln PLN EBITDA (wzrost o 3% r/r). Pozwoliło to osiągnąć rentowność EBIT na poziomie 68% i 70% rentowności EBITDA. Zysk netto w raportowanym okresie wzrósł o 19% r/r do poziomu 10,8 mln PLN, a marża netto wyniosła 72% (wzrost o 7 p.p. r/r). Koszty działalności operacyjnej w III kwartale 2022 r. wyniosły 4,9 mln PLN względem 4,1 mln PLN w analogicznym okresie 2021 r. (wzrost o 17% r/r). Największe pozycje stanowiły wynagrodzenia (w kwocie 3,0 mln PLN), w ramach których ujęto 2,1 mln PLN kosztów związanych z realizacją Programu Motywacyjnego na lata 2020-2022, oraz usługi obce (w kwocie 1,3 mln PLN), która to pozycja obejmowała m.in. koszty produkcji Animal Husbandry na PC oraz innych aktualizacji gry Green Hell. Amortyzacja w raportowanym okresie wyniosła 0,3 mln PLN.

Suma bilansowa na dzień 30 września 2022 r. wyniosła 100,2 mln PLN, co oznacza wzrost o blisko 15,5 mln PLN wobec stanu na dzień 30 czerwca 2022 r. Aktywa trwałe w tym czasie zwiększyły się do poziomu 13,6 mln PLN, co wynika głównie ze wzrostu aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego o 2,0 mln PLN oraz nakładów na niezakończone prace rozwojowe związanych z produkcją Chimery w kwocie 1,2 mln PLN, ujętych w innych długoterminowych rozliczeniach międzyokresowych. Na koniec raportowanego okresu Spółka utrzymała ponad 90% udział kapitału własnego w sumie bilansowej. Wzrost zobowiązań krótkoterminowych do 7,0 mln PLN był rezultatem zwiększenia zobowiązań publicznoprawnych do poziomu 5,5 mln PLN względem stanu na dzień 30 czerwca 2022 r.

Spółka utrzymuje wysoką zdolność do generowania gotówki. Przepływy pieniężne z działalności operacyjnej w III kwartale 2022 r. wyniosły 19,0 mln PLN, co oznacza wzrost o 53% r/r. Na przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej w III kwartale 2022 r. składał się zysk netto w wysokości 10,8 mln PLN oraz korekty w wysokości 8,2 mln PLN. Wśród korekt najważniejsze pozycje to zmiana stanu należności (4,7 mln PLN), koszty związane z programem motywacyjnym (2,1 mln PLN) oraz zmiana stanu zobowiązań handlowych (2,1 mln PLN), a także zmiany stanu rozliczeń międzyokresowych (-1,9 mln PLN). Przepływy pieniężne z działalności inwestycyjnej w III kwartale 2022 r. obejmowały wpływy w wysokości 7,7 mln PLN z wykupu obligacji i rozliczenia transakcji forward oraz wydatki inwestycyjne w wysokości 17,5 mln PLN przeznaczone na i) nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych w wysokości 1,8 mln PLN, z czego 1,2 mln PLN stanowiły nakłady na produkcję Chimery, oraz ii) nabycie krótkoterminowych papierów wartościowych (obligacji) za kwotę blisko 15,7 mln PLN.

Krótkoterminowe aktywa finansowe na dzień 30 września 2022 r. wyniosły 78,0 mln PLN, z czego środki pieniężne i inne aktywa pieniężne stanowiły 62,1 mln PLN. W poniższej tabeli zaprezentowano strukturę posiadanych przez Spółkę krótkoterminowych aktywów finansowych:

Krótkoterminowe aktywa finansowe (w PLN)	30.09.2022 r.	30.06.2022 r.	31.12.2021 r.	30.09.2021 r.
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	5 657 060	7 907 313	6 706 984	49 875 518
- lokaty bankowe	56 458 832	45 332 729	53 000 000	0
- krótkoterminowe papiery wartościowe (obligacje)	15 861 659	7 912 614	0	0
- inne krótkoterminowe aktywa finansowe (kontrakty Forward)	0	0	233 327	0
Razem	77 977 552	61 152 655	59 940 310	49 875 518

Produkcja gier

Łączne nakłady na prace rozwojowe związane z produkcją gier w III kwartale 2022 r. wyniosły 1,6 mln PLN, z czego 1,2 mln PLN zostało wykazane w bilansie, a kolejne 0,4 mln PLN zostało wykazane w rachunku wyników jako bieżące koszty produkcji gier.

Green Hell

W III kwartale 2022 r. Spółka zakończyła prace nad dodatkiem Animal Husbandry na PC, który wzbogaca gameplay Green Hell m.in. o mechaniki łapania, oswajania oraz hodowli zwierząt: kapibary, tapira i pekari. Premiera dodatku w wersji na PC odbyła się w dniu 1 sierpnia 2022 r. Nowy контент zyskał wiele pozytywnych opinii od graczy, a Green Hell kolejny raz znalazł się wśród 25 najlepiej sprzedających się gier na platformie Steam.

W ostatnich miesiącach Spółka udostępniła szereg aktualizacji do Green Hell, w tym Achievements Update na PC, dzięki której do gry dodano 28 nowych osiągnięć na Steam dedykowanych zarówno serii Spirits of Amazonia, jak i Animal Husbandry oraz patch umożliwiający nadawanie hodowanym zwierzętom imion. W listopadzie 2022 r. Spółka wydała Plant Naming Patch na PC, który pozwala graczom nazywać rośliny spotkane w amazońskiej dżungli. Wszystkie wymienione aktualizacje zostały udostępnione wraz z drobnymi poprawkami dotychczasowych błędów i usprawnieniami gry.

Obecnie Spółka finalizuje prace nad rozszerzeniem Building Update na PC, które znacząco rozwinie możliwości konstruowania i budowania bazy m.in. dzięki możliwości wycinania większych drzew oraz usuwania takich przeszkód jak kłody i pnie. Wprowadzone zostaną też nowe elementy: drzwi, mosty, domki na drzewie i wiele innych.

Spółka planuje w 2022 r. wydać dodatek Spirits of Amazonia 3 w wersji na konsole PlayStation 4 i Xbox One.

Plany związane z dalszym rozwojem Green Hell zostaną przedstawione w roadmapie projektu na kolejny rok.

Chimera

W III kwartale 2022 r. Spółka kontynuowała prace nad drugim autorskim projektem o nazwie Chimera. Realizowane w tym czasie kamienie milowe produkcji obejmują kluczowe mechaniki i elementy gry.

W raportowanym okresie Emitent realizował działania związane z przygotowaniem pierwszych materiałów marketingowych Chimery (*reveal teaser* oraz *key art*), które mają być ukończone w 2022 r. Spółka podjęła decyzję o zwiększeniu zakresu udostępnianych materiałów m.in. o uruchomienie karty Steam oraz strony internetowej produktu. Mając na uwadze wybór najlepszego momentu publikacji z perspektywy zainteresowania jak największej liczby graczy i mediów, Emitent w I kwartale 2023 r. zdecyduje o terminie ujawnienia tych materiałów marketingowych.

Spółka dysponuje środkami pieniężnymi, które są wystarczające na dokończenie nowej gry. Łączna wartość nakładów poniesionych na produkcję Chimery do dnia 30 września 2022 r. wyniosła 5,8 mln PLN, z czego 1,2 mln PLN zostało poniesionych w III kwartale 2022 r.

Kluczowe wydarzenia korporacyjne

W dniu 26 września 2022 r. Rada Nadzorcza Spółki podjęła uchwały w sprawie wprowadzenia zmian do Regulaminu Rady Nadzorczej Spółki oraz Regulaminu Komitetu Audytu. Aktualne wersje dokumentów są dostępne na stronie internetowej Emitenta (<https://creepyjar.com/lad-korporacyjny/>).

Nadzwyczajne Walne Zgromadzenia Spółki w dniu 25 października 2022 r. podjęło uchwały w przedmiocie zmiany Polityki Wynagrodzeń Członków Zarządu oraz Rady Nadzorczej Spółki oraz zmiany wynagrodzenia członków Rady Nadzorczej Spółki. Ponadto, Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie podjęło uchwały w sprawie zmiany Statutu Spółki uzasadnione przede wszystkim koniecznością dostosowania dotychczasowego brzmienia Statutu do przepisów Kodeksu Spółek Handlowych, obowiązujących od dnia 13 października 2022 r. Uchwały podjęte przez Nadzwyczajne Walne Zgromadzenia Spółki w dniu 25 października 2022 r. Emitent opublikował w raporcie bieżącym nr 24/2022 z dnia 25 października 2022 r.

W dniu 14 listopada 2022 r. Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, zarejestrował zmiany w statucie Spółki dokonane uchwałami o numerach od 6 do 9 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 25 października 2022 r., o czym Spółka poinformowała raportem bieżącym nr 27/2022.

Czynniki i zdarzenia, w tym o nietypowym charakterze, mające istotny wpływ na skrócone sprawozdanie finansowe

W III kwartale 2022 r. nie wystąpiły czynniki o nietypowym charakterze, które miały wpływ na zrealizowane przez Spółkę w danym okresie wyniki finansowe.

Opis zmian organizacji grupy kapitałowej emitenta

Nie dotyczy. Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.



Stanowisko zarządu odnośnie do możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych

Spółka nie publikowała szacunków ani prognoz finansowych dotyczących prezentowanego okresu.

Struktura akcjonariatu Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego

Struktura akcjonariatu na dzień 24 listopada 2022 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	% w kapitale akcyjnym	Liczba głosów	% głosów
VENTURE FIZ	87 361	12,86%	87 361	12,86%
Krzysztof Kwiatek	73 879	10,87%	73 879	10,87%
Krzysztof Sałek	73 878	10,87%	73 878	10,87%
Tomasz Soból	73 752	10,85%	73 752	10,85%
TFI Allianz Polska S.A.	47 834	7,04%	47 834	7,04%
Quercus TFI S.A.	34 000	5,00%	34 000	5,00%
Akcjonariusze <5% udziału w głosach na WZA	288 732	42,50%	288 732	42,50%
Razem	679 436	100,00%	679 436	100,00%

Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz głosach na Walnym Zgromadzeniu zostało sporządzone na podstawie otrzymanych dotychczas zawiadomień od akcjonariuszy Emitenta w realizacji obowiązków wynikających z przepisów Ustawy o Ofercie Publicznej.

W dniu 6 lipca 2022 r. raportem bieżącym nr 20/2022 Spółka przekazała zawiadomienie otrzymane od TFI Allianz Polska S.A. informujące o zwiększeniu udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu akcjonariuszy Spółki.

Dane dotyczące liczby akcji posiadanych przez Venture FIZ oraz TFI Allianz Polska S.A. zostały przedstawione na podstawie liczby akcji zarejestrowanych na Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Akcjonariuszy Spółki, które odbyło się w dniu 25 października 2022 r.

Według najlepszej wiedzy Emitenta do dnia publikacji niniejszego raportu nie doszło do zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta.

Zestawienie stanu posiadania akcji emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego

Akcjonariusz	Stanowisko	Liczba akcji	% w kapitale akcyjnym	Liczba głosów	% głosów
Krzysztof Kwiatek	Prezes Zarządu	73 879	10,87%	73 879	10,87%
Krzysztof Sałek	Członek Zarządu	73 878	10,87%	73 878	10,87%
Tomasz Soból	Członek Zarządu	73 752	10,85%	73 752	10,85%
Michał Paziewski	Członek Rady Nadzorczej	279	0,04%	279	0,04%

W okresie III kwartału 2022 r. oraz do dnia publikacji niniejszego raportu nie miały miejsca zmiany w stanie posiadania akcji Spółki przez osoby zarządzające i nadzorujące Creepy Jar S.A.

Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej, dotyczących zobowiązań oraz wierzytelności emitenta

Spółka na datę publikacji niniejszego raportu oraz w okresie obejmującym co najmniej 12 miesięcy poprzedzających jego datę, nie jest, ani nie była stroną istotnych postępowań przed organami rządowymi, postępowań sądowych lub arbitrażowych (łącznie ze wszelkimi postępowaniami w toku lub które, według najlepszej wiedzy Spółki, mogą wystąpić) dotyczących zobowiązań lub wierzytelności Spółki.

Informacje o zawarciu przez emitenta jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W okresie III kwartału 2022 r. Emitent nie zawierał istotnych transakcji z jednostkami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

Informacje o udzieleniu przez emitenta lub poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji

W okresie III kwartału 2022 r. Spółka nie udzielała jakichkolwiek poręczeń lub gwarancji, w tym również od podmiotów powiązanych z Emitentem.

Informacje, które zdaniem emitenta są istotne dla oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez emitenta

Na dzień 30 września 2022 r. zespół Spółki obejmował 45 stałych współpracowników.

W poniższej tabeli zaprezentowano wydatki inwestycyjne, w tym nakłady na produkcję gier, poniesione przez Spółkę w III kwartale 2022 r. i narastająco w trzech kwartałach 2022 r. wraz z danymi porównawczymi.

Wydatki inwestycyjne	01.07.2022 30.09.2022	01.07.2021 30.09.2021	01.01.2022 30.09.2022	01.01.2021 30.09.2021
Nabycie rzeczowych środków trwałych	127 371	48 464	311 701	236 810
Koszty prac rozwojowych – nakłady na produkcję gier	1 179 870	562 132	3 458 808	2 266 074
Nabycie pozostałych wartości niematerialnych i prawnych	456 276	28 861	460 620	62 225
RAZEM	1 763 517	639 458	4 231 129	2 565 109

Poza wymienionymi wyżej informacjami oraz prezentowanymi w niniejszym raporcie Emitent nie posiada innych istotnych informacji mogących w sposób znaczący wpłynąć na ocenę jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, a także na ocenę możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta.

Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

W ocenie Emitenta na osiągane wyniki finansowe w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału będą miały wpływ bezpośrednio następujące czynniki:

- kontynuacja prac nad Chimerą - zaawansowanym symulatorem budowania bazy z elementami survivalu;
- rozszerzenie Green Hell o kolejne aktualizacje (dodatek Building Update na PC);
- wydanie Spirits of Amazonia 3 w wersji na konsole PlayStation 4 i Xbox One;
- kontynuacja prac nad udostępnieniem Green Hell na kolejnych platformach wirtualnej rzeczywistości;
- wydanie Green Hell na konsole obecnych generacji (PlayStation 5 i Xbox Series S|X).

Krzysztof Kwiatek

Prezes Zarządu
Creepy Jar S.A.

Krzysztof Sałek

Członek Zarządu
Creepy Jar S.A.

Tomasz Soból

Członek Zarządu
Creepy Jar S.A.



The Creators of **GREEN HELL**



ir@creepyjar.com
www.creepyjar.com